キャラクター名

プレイヤー名

種族				**レベル**	2
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**		**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 2

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程１　威力１
2	サバイバルナイフ			物理ガード　安定性３
3	グレートソード			射程０　威力３　クリィティカル１
4	打刀			射程１　威力１　精度２
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
応用戦術	生存訓練	縮地	石火	飛燕
レベル 1	レベル 1	レベル 2	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力 青春力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
1ラウンドに行うことが出来る補助行動の回数が[授業Ｉｖ×１]増加する。	《生命力》の限界値が[授業レベル×５]点上昇する。	戦闘に参加しているキャラクター一人を選び、[青春力]の判定に成功すると、自分の速度は目標の速度と同じになる。一回の戦闘で[授業レベル＋１]度まで使用できる。	攻撃が成功したとき、《アウル》を1点消費するたび、ダメージが2点上昇する。目標が天使やその眷属なら、6点上昇する。(アウル消費は授業Ivまで)	《アウル》を1点を消費すると、命中判定の達成値を自分の現在の速度の分だけ上昇できる。一回の戦闘で[授業LV＋１]度まで使用できる。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
一閃組	メル友			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

専攻

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5