

キャラクター名  プレイヤー名

種族				レベル	2
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍		性別		年齢	
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器		射程 1 威力 1
2	サバイバルナイフ		物理ガード 安定性 3
3	グレートソード		射程 0 威力 3 クリティカル 1
4	打刀		射程 1 威力 1 精度 2
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			生存訓練			縮地			石火			飛燕		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			2		青春力	1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	補助		
1ラウンドに行うことが出来る補助行動の回数が[授業Lv×1]増加する。				《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。				戦闘に参加しているキャラクター一人を選び、[青春力]の判定に成功すると、自分の速度は目標の速度と同じになる。一回の戦闘で[授業レベル+1]度まで使用できる。				攻撃が成功したとき、《アウル》を1点消費するたび、ダメージが2点上昇する。目標が現在の速度の分だけ上昇できる。一回の戦闘で[授業Lv+1]度まで使用できる。			

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	一閃組			メル友											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5