

キャラクター名 ククル・カーン
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	師匠が居る		
経験点	1400		負けず嫌いと呼ばれた 異種族の家族がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		18	3				
体	7	敏捷度	10	4		21	3	コンジャラー	2		
		筋力	6	1		14	2	プリースト/風と雨の女神フルシル	9		
心	7	生命力	10	3		20	3	マギテック	4		
		知力	8	7		22 + 1	3	スカウト	3		
		精神力	5	5		17	2	レンジャー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
抵抗強化	OP133p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○
海獣語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ハードレザー		13	4
盾	カイトシールド		13	1 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター		合計値	8 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5
神聖魔法	9	12

魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
62

装備品	説明
頭 聖印	風と雨の女神フルシルの聖印
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首 □ツセリ-二の調声器	風と雨の女神フルシルの聖印
背中 サバイバルコート	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリッパ	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

その他メモ	自動失敗 チェック
誰かに命を狙われている一般人系少女	□□□□⑤
彼女が胎児の頃に故郷は偶然にも奈落の領域に飲まれてしまい、その後に奈落の領域にて生まれていて、そこに調査に来ていたエルフの冒険者(現在の義母)に助けられている	□□□□⑩
彼女自身、拾われる前の記憶をほとんど覚えていない	□□□□⑮
現在の彼女の生まれ故郷は未だに奈落の領域に飲まれたままだが、本人はその事を知らない	□□□□㉔
冒険者の義母に育てられられるものの冒険者としての知識や在り方はあまり教えられていない	□□□□㉔
かなりの負けず嫌いであり、エルフに混ざって死に物狂いで泳ぎに喰らい付いたり、遊びでも一回は勝たないと気が済まなかったが、ある時期から何処か遠視している素振りをするが元が負けず嫌いな上にノリは悪くない方なのですぐに熱くなる	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

