キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	2			2
精神	0	0	1	1		2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
軍神の守り（侵蝕率2）		0				味方が被弾しそうなときに使用
鋼の肉体（侵食率2）		0				軍神の守り等のカバーリングなどでHPが減った際に使用想定
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ+魔獣の衝撃（侵食率4）	ＲＣ	2r+4				攻撃もできるようにしました

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
鋼の肉体	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	対象が受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復し、HPを[(LV)ダイス+[肉体]]点回復する。							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム	-	
効果：	クリティカル値が-Lv							
魔獣の衝撃	4	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	[攻撃力:+5]の射撃攻撃を行う。この攻撃の判定のダイスは+Lv個される。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								