

キャラクター名
迅火 玄慧

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
	ブラム=ストーカー		年齢	41	性別
オプション					
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	14
感覚	4	0	0	2		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー：リヤソ・ド・リオン	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
来栖 怜央 くるすれお	P 友情	N 悔悟		
楢 祈織 しきみ いおり	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
紅の王	2		常時					
効果：	ブラムの「●点のHP消費」の消費量-LV							
赫き猟銃(IA)	5	3	マイナ					
効果：	攻撃力+[LV*3+4] 射程：20m の射撃武器を作る 使用時、HPをLV点失う							
CONSE:ブラム	2	2	Xジャー					
効果：								
赫き弾	1	2	Xジャー					
効果：	攻+[Lv*2] HP2点消費							
アキュラシー	5	2	Xジャー				Dロイス	
効果：	達成値+[Lv *2]							
血の宴	1	3	Xジャー					
効果：	範囲(選択)に変更 シナリオLv回							
滅びの遺伝子	5	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	対象から1点でもダメージを受けた際に使用 対象に[LV*10]点のHPダメージを与える シナリオ1回							
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	いつでも使用可 使用回数を1回分回復 回復エフェクトの侵蝕値分のHPを失う シナリオ1回							
カバーディフェンス	1	2	オート					
効果：	カバーリングを行う 1Mp1回 シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

はやひの くるえ

フリーターとして複数の仕事を掛け持ちしつつ、時折り依頼される翻訳の仕事を受けて日々生活している。非日常的なもの(レネゲイドやUGNなど)には基本干渉しないようにしているが、見過ごせずに首を突っ込んでしまうこともある。月に一度くらいの頻度で友人である来栖怜央の病室を訪れている。

出自：
どこにでもあるような一般家庭の出。
父と母、妹の四人家族。
どこにでもあるような日常を送り、どこにでもあるような幸せを享受していた。

パーソナリティ：
寡黙で愛想はあまりないが実直で情に厚く、関わったことがある人からの評価は良い方。
人嫌いではないが大勢とつるむのは苦手での輪から少し離れた場所から見守っているようなことが多い。(ハブられていたわけではなくその方が落ち着くという理由で、周囲もそれを察して過干渉することはなかった)
クロエと呼ばれるのは少し苦手。(自分の外見とのギャップがありすぎると思っているため)

戦闘：
自身の血を使って生成した銃と弾丸を駆使して戦う射撃型。
また、血を媒介にして相手のレネゲイドへ干渉することによって不可避の一撃を与えることができる。