キャラクター名	プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	7			12	2
体	1	筋力	16	2		19	3
		生命力	6	2		9	1
心	13	知力	5	9		27 + 2	4
		精神力	17	4		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
プリースト/ライフォス	5		
セージ	4		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
11550 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP	MP
30	85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			
神聖魔法	5	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首		
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	黄金の拍車	
その他	聖印（ライフォス）	

装備品	説明
左手 スマルティエの叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
HP強化	
高所攻撃	
威嚇	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

【コンセプト】
フロウライトの潤沢なMPを用いた、魔法拡大偏重スタイル。
ゴーレムは事前に作成しておき、ペガサスの『搭載』でゴーレムを運搬。ゴーレムに欠ける機動力を確保する。
フロウライト自身は薬草などを使えないため、回復目的でプリースト技能を獲得しているが、神官魔法により他者にMPを配分する事も可能なのでまさに『生きる魔晶石』となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟