

キャラクター名 ”魔法がいっぱい使える”クルエラ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	4340				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	10		28	4	ソーサラー	13	エンハンサー	8
体	2	敏捷度	7	12		29	4	コンジャラー	13	ライダー	9
		筋力	2	3		7	1	フェアリーティマー	12	ウォーリーダー	9
心	14	生命力	7	9		18	3	スカウト	9	ドルイド	7
		知力	5	43		62 + 2	10	レンジャー	9		
		精神力	10	18	3	45	7	セージ	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	魔法拡大/数	1-289p	エルフ語		○	○	
トレジャーハント	2120p	魔力強化	2-230p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	鷹の目	1-280p	ドレイク語		○	○	
影走り	2120p	魔法拡大/すべて	1-290p	汎用蛮族語		○	○	
治癒適性	2122p	武器習熟A/スタッフ	1-281p	魔法文明語		○	○	
不屈	2123p	魔法収束	1-291p	妖精語		○		
ポーションマスター	2123p	魔法制御	1-291p	妖魔語		○		
鋭い目	2120p			バルカン語		○		
弱点看破	2121p			バジリスク語		○	○	
マナセーブ	2123p			リカント語		○		
ターゲットィング	1-280p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド	チャージ	
メディテーション	神展の構え	
アンチボディ	鉄壁の防陣Ⅰ	
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅱ	
スフィンクスノレッジ	瑕疵(かし)への追撃	
ワイドウィング	軍師の知略	
ケンタウロスレッグ	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
リカバリィ	効力亢進Ⅰ	
遠隔指示	鉄壁の防陣Ⅳ：鎧城	
奇獣強化	鉄壁の防陣Ⅴ：鋼城	
HP強化		
特殊能力解放		
獅子奮迅		
HP超強化		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス+1(5000G)	1		8
盾	アステリアの守り	6		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	合計値			0 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、ヤドリギ加工(100)	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2、ヤドリギ加工(100)	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	13

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	25			
操霊魔法	13	25			
深智魔法	13	25			
妖精魔法	12	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 20

MP
180

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位:その他を得る
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 ロツセリー二の調声機	「古モルガナンシン王国式戦域魔導術」の秘伝を使用可能にする。
背中 華美なる宝石飾り	宝石を6つまでつけられる、マギスさんの落書き
右手 ラル=ヴェイネのツインリング(調声機: 魔物+2)	ダメージ魔法のダメージを+2(魔法の発動体を兼ねる)
腰 多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。
足 ラル=ヴェイネのダウソルッカー	魔力+1。常時「足場が悪い」状態になる。
その他ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時にMP9を支払い、「5」「6」が出ると追加の主動作を行える。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2、壊すと+14
レザーアームスフィアIII	
歪みの仮面	MPを追加で消費することで魔法の追加ダメージを消費したがる。(上級敵キャラクター)

その他メモ	自動失敗
メモ	チェック
・アビス強化II p175	□□□□⑤
・エルフ:毒、病気属性への生命精神判定+2	□□□□⑩
・幸運の御守り:戦利品決定の目出に+1(2000G)	□□□□⑮
ウィークポイント、キルヒア、アステリア、マナタイト加工、防弾加工	□□□□⑳
・必筋+3あげる(アステリアの守りのマナタイト加工のため)	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
HP32 MP88 移動力24	
2d6+20 魔物知識判定(知力9+セージ9+叡智のとんがり帽子2)(ラル=ヴェイネの観察眼:弱点値-4)	

