

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	そこそこおっさん
種族	ドラゴネット			境遇	師匠
出自(効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	15	8	6	10	8
ボーナス	5	4	5	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	8	6	6	2	2	4	2

HP	54
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			2					
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	4	8	13
スキル	パッシブなど		2	6				2	
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			7	19					
総計(左)					5	15	4	10	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し×3	

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃ダメージ+2								
ポルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功		シナ1
効果: 攻撃範囲を単体に変え、ダメージ+[CL×10]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定達成値+[SL+1]								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 攻撃ダメージ+[筋力]								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果: 自身のCL以下の専用武器の刀をシナリオ開始時にSL本獲得する								
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果: [行動値]+[SL×2]								
トゥーハンドアタック	1		パッシブ		自身			刀装備
効果: 刀を両手持ちして武器攻撃力に+[SL×2]								
バッシュ	2	4	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果: 攻撃ダメージ+「(SL)D」								
パワースマイト	1	7	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 発動時待機。次の攻撃に+(自身の行動値÷10+1)D								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果: 受けるダメージ-[武器攻撃力÷2]								
フェイス: グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果: 攻撃ダメージ+2								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果: オブジェクトへのダメージ判定+2D								
トレーニング: 敏捷	1		パッシブ		自身			
効果: 基本能力値+3(敏捷)								
トレーニング: 筋力	1		パッシブ		自身			
効果: 基本能力値+3(筋力)								

初期所持金1500G