

キャラクター名  
ソロウ・ノスタルジア

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	???
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	18	9	14	7
ボーナス	2	2	2	6	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	5	5	3

HP	34
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	5	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5	+ 2 d
トラップ解除	2		2	+ 2 d
危険感知	5		5	+ 2 d
エネミー識別	8	1	9	+ 6 d
アイテム鑑定	8	1	9	+ 4 d
魔術判定	8	1	9	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定			0	+ d

現在重量： 10

最大重量： 14

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
ファイアロード	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 火属性魔法に+SL*4								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナ1	
効果： 攻撃と同時に使用する+CL*10。対象を単体※に変更する								
	1			-				
効果： ファイアボルト								
	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 魔法攻撃を行う。ダメージは2d+10/火属性ダメージとなる。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1d								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別をセットアップで行う事ができる。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象・場面(選択)/射程視界のエネミー識別を行える								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果： エネミー識別に+2d								
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力判定のダイスを増やす一般スキルに有効、+1dではなく+2dにする。								
トレーニング:知力	1							
効果： 能力値基礎値+3								
モンスター口ア	1							
効果： 魔物知識判定+1d								
アイデンティファイ	1							
効果： アイテム識別判定+1d								
ゴッデスプレス:魔力	1							
効果： 魔法ダメージ+2								

人生に疲れながらも、錢を稼ぐ男性、魔術を使えるようになったのって体を動かしたくなったとかいう簡単な理由。得意ではない分野だそうな昔は様々な仕事をしながら何でもこなす人だったかもしれないとも噂されている。  
性格めんどくさがり屋、押しに弱く押されて続けると嫌々ながらやってしまう。

所持品				
バックパック				
ベルトポーチ				
ハイMP				
冒險者セット				
MPポーション*2				
毒消し				
古い懐中時計				