

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ルーチェ _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-157000				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12				24	4	デモンルーラー	15	
敏捷度	12				24	4	バトルダンサー	15			
体	0	筋力	12			12	2				
		生命力	12			12	2				
心	18	知力	12			30	5				
		精神力	12			30	5				

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	武器の達人	3-212p
ルーンマスター	1B34 p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔神語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				バトルダンサー		合計値 19 0

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
山紫水明		2H			2d+ 2	10	25	75											
					2d+														
					2d+														

一般装備品		(消耗チェック)
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
所持金	1200 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 19	0	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 20	75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
全てが集まった究極の個(制限)...	<input type="checkbox"/> ⑤
魔力+4 武器習熟効果3倍 抵抗力+4 HP・MP+2000 毎ラウンド開始時 自身のHPとMPを魔力%回復する	<input type="checkbox"/> ⑩
不完全な不死性... いかなる手段をもってしてもこのキャラを完全に死亡させることはできない 生死判定に失敗しても死ぬことはないが、ダメージは蓄積され、バラバラになったりなどもする	<input type="checkbox"/> ⑱
光のカ...	<input type="checkbox"/> ⑳
自動効果のオートキャスト オートマルチキャスト	<input type="checkbox"/> ㉕
宣言特技のマキシマムキャストを習得	<input type="checkbox"/> ㉖
「オートキャスト」...サイレンス効果を完全無効化 補助動作で2回魔法行使が可能になる	<input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> ㊱