

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	39
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	10	8	11	9
ボーナス	4	4	3	3	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	2	4	3

HP	38
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ただの杖s10								
左手	ただの盾s3								
頭部									
胴部	唯一の財産の全身装備s3				-1	8			-2
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	8	4	7	9
総計(両)			5	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 26  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アフェクション	★	-	効果	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果:	ダメージを0に変更する							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	HP回復[3d+CL*3]点							
アンパッサン	★	5	セットアップ	20m	単体*	魔術	-	
効果:	対象が戦闘移動または離脱を行う。							
チェックメイト	1	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	ダメージ増加を行う。+[SL]D。対象自分以外。							
エンラージリミット	★							
効果:								
トレーニング: 知力	★							
効果:	基本値+3							
トレーニング: 筋力	★							
効果:	基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レベル1 時点取得スキル  
 メイン: ヒール・アフェクション・プロテクション  
 サポート: アンパッサン・チェックメイト

花の野に咲くたかたの より 桜花。頭使っているいろいろ画策・解明する。  
 今回はダンジョン探索のため人間時代(原作に存在しない記憶)。  
 親が騎士であり、従軍経験がある。ある日天啓を得て本ダンジョンに來訪。  
 だが、ダンジョンに到達するまでに盗賊団に襲われて持ち物を全て奪われた。命からがらギルドに辿り着き、最低限の装備・アイテムの支給を受けた。  
 このため、何をしてもまずは資金。となっている。