キャラクター名
九鬼耀鋼

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	39
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	冒険者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	24	8	8	8	28	9
ボーナス	10	8	2	2	2	9	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正			1			2	
能力値	13	9	5	2	2	13	3

HP	198
MP	111
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ただの格闘s10								
左手									
頭部	伝承兜S1対抗放心				-1	19			
胴部	譲り受けた伝承金属鎧s3				-1	22			-1
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具									
能力値			9	0	5	0	13	7	18
スキル									
その他						3	1		
総計(右)			9	0	4	49	16	7	19 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ローグチャリオット	
無垢の頭装備s3	
戦士の環	
騎馬鎧	

現在重量： 0		
最大重量： 30	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージ+CL*10								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果： かばう								
カバームーブ	2		カバーリング					
効果： 20m								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ					
効果： 命中判定＋１ｄ								
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身		-	
効果： ダメ軽減SL*3								
スマッシュ	★	5	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： 攻撃ダメ＋筋力								
インバルネラブル	★	-	DR直後		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメ0								
スティールクラッド	5	3	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ					
効果： 魔防対応+SL*4								
ライディング	★		パッシブ				騎乗	
効果： 命中回避+1d								
アラウンドカバー	2	4	カバーリング				ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 範囲選択を庇う								
グランディア	4	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				-	
効果： ダメ＋SLd。シーン継続。								
アグランダイズ	1	5	グランディア					
効果： 命中+1d、ダメ+SL*3								
ラッシュ	★	6	効果				-	
効果： 白兵ダメ＋移動力								

レベル１時点取得スキル
メイン：バッシュ・ボルテクスアタック・カバーリング
サポート：モアタフネス*2

取得予定：スタイル：ウェントス、スタイル：テラ
LV16：グランディア、フロンタルアサルト、スペシャルカバー
LV17：ブーストダッシュ、ウェポンエキスパート：格闘、スペシャルカバー
LV18：ブーストダッシュ、ファイナルガード、スペシャルカバー
LV19：ブーストダッシュ、サジタリウス、スペシャルカバー
LV20：転職：バナレット、守護者降臨
LV21：

伝承兜S1　重量3、物防CL+4、回避-1
達成（重量+1、物防+2適用済み）、破魔（妖魔・魔獣・魔族にダメ+[CL/10+1]d）、希望、複製品、くしゃみ(メジャーアクション使用後のメインプロセス終了時に1d6点MPロス)

伝承兜S1 売買物防+2、シナリオ１回Fate1点回復（フリー）、試練、重圧（器用達成値-2）、足かせ（移動-5）
※外付けfate1点。

【EXドロップ】キングキマイラの翼
種別：防具□Lv：10□□ 重量：4□□ 回避修正：+1
物防：+5□ 魔防：+2□ 移動修正：+2□ 装備部位：補助防具

キャラクター名
九鬼耀鋼

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルカバー	1							
効果：								
ホースバトラー	1							
効果：								
モアタフネス	2		パッシブ					
効果：	最大HP＋[SL]*5							
アイアンフィスト	★		パッシブ					
効果：	攻撃ダメ＋精神							
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果：	精神＋２							
セルフヒーリング	★	-	ﾏｲﾅｰ		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	HP回復。CL*10							
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果：	白兵攻撃。物防・魔防を0としてHPダメージを計算する。							
ソウルバスター	★	-						
効果：	受けたダメ分HPロス							
ストロングスタイル	5	3						
効果：	白兵ダメ+SLD							
ワンツーブロウ	3	3						
効果：								
メタルマッスル	★		パッシブ					
効果：	武器ダメ+2d6							
トリプルブロウ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	白兵攻撃３回							
ローグシーカー	★							
効果：	最大HP+2							
トレーニング：精神	★							
効果：	基本値＋３							
トレーニング：筋力	★							
効果：	基本値＋３							
パラディオンⅠ	★							
効果：	ダメ軽減-5							
パラディオンⅡ	★							
効果：	複数回攻撃、カバー不可スキルにも対応							
アサルトダッシュ	★		メジャー				ｼﾅﾘｵ１回	
効果：								
ファーストエイド	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：	HP+CL							
効果：								
効果：								