

キャラクター名	プレイヤー名
鏑木らぶか	

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	教師
オプション		年齢	24	性別	女
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30%
出自	親の理解	経験	大勝利	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	5	1	1			7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		6
回避			知覚	1		意志	3		調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《七色のギフト》		0				要の導き
《深海からの贈り物》		0				要の狂戦士の導き
《ワンメディープレゼント》						要の狂戦士の導き(ふふしげなくすりのまされて〜)※ワンダー/メディック

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
コネ:UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
コネ:噂好きの友人		生還者	P	N	
コネ:ハッカー		両親	P 尊敬	N 恐怖	
		玉野椿	P 好意	N 不安	
		霧谷雄吾	P 尊敬	N 食傷	
		天鼓鈴	P 信頼	N 不安	
		久遠美咲	P 庇護	N 不安	
		隋吾祈	P 庇護	N 不安	
		最大財産P:	20	残り財産P:	15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	シ		
効果:	C値-LV(下限値7)							
★命の盾(ソ)	1	1	リアクション	至近	自身	交渉		
効果:	交渉でドッジできる							
★狂戦士(ソ)	3	5		視界	単体	RC	80	
効果:	対象が行うメジャー判定のC値-1、判定ダイス+Lv×2							
★要の陣形(オ)	3	3	メジャー		3体	シ		
効果:	シナリオLv回。対象を3体に変更。							
★導きの華(オ)	5	4	メジャー	視界	単体	交渉/RC		
効果:	対象の次のメジャー判定の達成値+Lv×2							
★力の法則(オ)	3	4	オート	視界	単体		100	
効果:	ラウンド1回 自分以外のダメージに+Lv+1Dダイス分を増す。							
★中和剤	1	2	メジャー	視界		RC		
効果:	暴走以外のバステ回復							
声無き声(ソ)	★			視界	単体	自動(RC)		
効果:	自らの思念を離れた場所にいる誰かに伝える。相手が心を開いてくれたなら、相手の考えていることも聞くことができる。							
猫の道(オ)	★			至近	自身	自動(RC)		
効果:	領域を使用し、通常ではありえない方向や場所に道を作り、縦横無尽に移動する近道を形成する。							
元気の水(ソ)	★			至近	単体	自動(RC)		
効果:	飲むと疲れの取れる栄養満点の水を作り出す。HPやバステは回復出来ない。							
虹の香り(ソ)	★							
効果:	望む香りで場を満たせる							
地獄耳(オ)	★							
効果:	広範囲で起きてることがわかる							
効果:								

ムーンレスナイトPC4
UGNエージェント/教師

一人称:私(わたし)
二人称:あなた、君

・両親がUGNに協力するイリーガル。母がオルクス、父がソラリス。【出自:親の理解】
・物心ついた時からオーヴァードとして覚醒していたが、攻撃的な能力がなかったのと、ソラリス&オルクスと分かりづらいものだった為、発見が遅かった。その後は両親にきちんと教えられて、間違った使い方をしないように教育を受けた。【覚醒:無知】
(なんかめっちゃ日常的なエピソードで発見してたら可愛いな…。蓋の硬い瓶を開けようとしたババにお母さんが《導きの華》使ったとこに、「がんばれー!」って言いながら追い《導きの華》かけちゃって分かったとか…(?))
・将来を考えるようになった際に、影ながら世のために戦って英雄みたいなお母さんに憧れて、自分もそうなりたくてUGNエージェントを志す。
・UGNエージェントとなってからのとある任務で、能力を最大限に発揮して活躍したことがある。【境遇:大勝利】
・玉野椿とは何度か任務をこなしたことがある。可愛い年下の女の子だけど、UGNエージェントとしては強くてカッコいい自分の先輩【邂逅:同行者……玉野椿】
・暴走すると、正義のヒーロー思考が過剰になり、「悪は徹底的に滅せよ!」になってしまう。【衝動:加虐】
・仲のいい両親の元、のびのびと育ってきたので非常に穏やかで明るい性格。仮に誰かと意見が合わなくても「いろんな人がいるんだなー」と、あまりストレスを感じない。周りのみんなが大好き。ゆえに何かと想いが強いのか、過度な戦闘をしてもレネゲイドウィルスによる侵蝕が落ち着きやすい。【ロイス:生還者】

・比較的ヒーロー思考。悪い人は捕まえるぞー!それは同じUGNに所属してる人に対しても同じ。
「悪いオーヴァードはやっつけちゃうんだから!」