

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	サロゲート	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	9	32	9	10	43	9
ボーナス	12	3	10	3	3	14	3
クラス修正	0	0	3	1	1	3	0
他修正				1		1	
能力値	12	3	13	5	4	18	3

HP	235
MP	233
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ただの杖s10								
左手	大天狗の葉団扇					2	3		
頭部	ただの頭装備s3								
胴部	唯一の財産の皮鎧s3(CL+4)					4			-1
補助	魔霧の外套						-10		
装身具									
能力値			3	0	13	0	18	17	17
スキル	クリスタル					2			
その他						+CL			
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	13	8	11	17	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
杖↓	生命の杖
防壁+3、防壁+2、防衛+1*4	ただの盾
弱体KB 魔烈・魔勇	侍祭のクリスタル (はめてない)
盾↓	
頭↓	
採取・侍祭・硬化	
伝承胴↓	
対抗：放心	
精神・知力	
現在重量：	7
最大重量：	72
所持金：	-2400
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★	-	効果	20m	単体	自動成功	リゾ1回	
効果：	ダメージを0に変更する							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	HP回復[3d+CL*3]点							
アタックハイロウ	5	10	SU	視界	場面選択	自動成功		
効果：	攻撃のダメージに+[SL*3]							
ディバインコール	1	6	SU	-	自身	自動	シソSL回	
効果：	召喚具を得る							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シソ1回	
効果：	ヒールを使用する							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HP=2d6で戦闘不能回復							
ハイロウコール	★	4	SU	-	自身	自動成功	-	
効果：	ディバインコール+アタックハイロウ							
ホーリーウェポン1	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	武器攻撃+[SL*3]シソ持続							
ローグシーカー：MP	★							
効果：	MP+2							
トレーニング精神	★							
効果：	基本値+3							
フェイス：アエマ	1							
効果：	HPMP回復量+2 (スキル・パワー・アイテム)							
ホーリーオーダーI	1							
効果：								
ホーリーオーダーII	1							
効果：								

レベル1 時点取得スキル
 メイン：ヒール・アフェクション・プロテクション
 サポート：アタックハイロウ*2

EXドロップ：魔霧の外套 (補助防具) 重量1-----
 物防+0/魔防+0
 【P】物理ダメージ-20 【コース】魔防-10
 【Eff】バッドステータス無効：BSを受けた時、10点or5×(効果強度)点のHPロスを受け、そのBSを回復する
 【Maj】魔霧の外套：シソ1回。場面 (選択) に特殊攻撃
 3D6+10>=0 【特殊命中判定】
 6D6+0 【貫通ダメージ】
 【CU】魔霧の外套：シソ1回。視界内の場面にHP5点ロスを与える。

生命の杖*2
 種別：打撃 重量6 命中修整：-1 攻撃力：+10 行動修整：-5 部位：両
 効果1：【精神】+3。HP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+5 (ダイスで効果を求めなくてもよい)
 効果2：【SU】シソ内の場面 (選択) と【精神】対決。敗者は装備者を攻撃の対象にできない。ラウンド終了まで持続。リゾ1回。
 コース：装備者は攻撃を行えない。

大天狗の葉団扇 種別：盾 (片手) 重量：6 物防/魔防：+2/+3
 【P】装備者が受ける30点以下のHPダメージを0に変更
 【P】装備者が行う「判定：自動成功」以外の「分類：魔術」のHP/MP回復、ダメージ増減の効果に+5

