

メインクラス		ランページ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス		ブラックスミス	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス					年齢	
種族		ヒューリン			境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	15	39	46	8	35	8	9	HP	254
ボーナス	5	13	15	2	11	2	3	MP	250
クラス修正	1	1	3	1	2	0	0		
他修正			1		1				
能力値	6	14	19	3	14	2	3	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S10 ローグナイフ (CL+3+1*3+2*2+3*2)		1	21					
左手	キャリパー (CL+3+7 魔導剣・短剣)		1	CL+3				-3	
頭部	S3 無垢の帽子								1
胸部	S1 フローラルな皮鎧 (CL+4)					31	0		-6
補助	魔霧の外套				0	0	-10		0
装身具	アバトのたてがみ					3	3		
能力値			14	0	19	0	2	33	11
スキル	漆黒の星							1	
その他								6	36
総計(右)			15	21	19	34	-5	37	42
総計(左)			15	0					
総計(両)			16	21					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	14			14	+ 2 d		
トラップ解除	14			14	+ 2 d		
危険感知	14			14	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+		
呪歌判定	2			2	+		
錬金術判定					+		

現在重量：	0		
最大重量：	15	所持金：500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	P					
効果：								
アームズマスタリー：短剣	1		P					
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ダンシングヒーロー	1	-	BoJ					
効果：								
エンカレッジ	1	6	Ini					
効果：								
ランナップ	1	3	SU					
効果：								
ソードダンス	1		Min					
効果：								
インタラプト	1		Eff					
効果：								
ステップ：ダーク	1	4	SU					
効果：								
ジャストディフェンス	1	-	AoJ				シーン1	
効果：								
ドッジムーブ	1	2	Eff				盾無	
効果：								
クイックステップ	1	5	SU					
効果：								
ミアズマバスター	2	EPX	Mov					
効果：								

EX ギガントモスの鱗粉 レベル：5 重量：1 価格：購入不可  
効果：マイナー。使用者が武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に「毒(10)」を与える。ただし、使用者は「毒(3)」を受ける。この効果はメインプロセス終了まで持続する。また、この効果による「毒」は攻撃の対象、使用者ともにスキルやアイテムの効果によって回復できない。消耗品

S1フローラルな皮鎧 防御CL+4 移動-1 感知のクリスタル  
継承：儀式（魔術判定+1）  
伝承：芳香（同じエンゲージに攻撃するとき、攻撃対象の回避-1D）  
宿命：再会  
呪詛1：足かせ（移動-5）  
呪詛2：絶望（ファンブルでフェイト-1）

S10 無垢の鞭  
①爆裂 ②弱体スリッパ ③討滅魔獣 ④討滅オウガ ⑤討滅ヴァンパイア ⑥武神 ⑦弱体KB ⑧戦技 ⑨精霊風 ⑩弱体放心

花粉症メイル 金属鎧  
継承：封印解放（重1/回避-1/物防魔防+2）  
伝承：破魔（妖魔魔獣魔族に対してダメ+〔CL/10+1〕D）  
宿命：勝利  
特徴：神々しい

陰 九郎

[illegible]