キャラクター名
井田美里

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	腐れ縁/春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	3			8
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	0	0	-5		《器物使い》適用済み。ゴミ
槍(白兵)	白兵	4r	6	5		《器物使い》適用済み
槍(射撃)	射撃	10r+4	6	5		《器物使い》適用済み
ルーン融合投擲(↓99)	射撃	11r+4		7		侵蝕7 C:AH+小さな塵+光速の剣+ｵｰﾙﾚﾝｼﾞ ｶﾞｰﾄﾞ不可 ｼﾅﾘｵLV回まで(器物使い)適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
器物使い	P	N		
グレン・ミュンヒハウゼン	P 慕情	N 悔悟		
春日恭二	P 執着	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:AH	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV(下限7)							
小さな塵	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
マスヴィジョン	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100	
効果：	攻撃力+[LV*5]、シナリオ3回まで							
オールレンジ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+LV個							
光速の剣	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	ガード不可 シナリオLV回まで							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あらゆる場所を移動できる							
物質変化	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	物品化する（演出上はやはり融合）							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ディミトリ班に所属するオーヴァードで、同じUGNチルドレンの芝浦慎、ユーゴ・ミュンヒハウゼンとは幼馴染。彼女もまた家族全員がオーヴァードー家の出身だが、かなり貧乏である。
生真面目な性質で、それはさながら学級委員長のようでもある。UGNチルドレンの中でも優秀なエージェントと言われており、ナーロッパだったら下手な騎士よりも騎士然としていた。
小さい頃からモノを大切にする少女だったが、エグザイルシンドロームを発現し液体化能力を得たことで、これを応用した『モノとの融合変身能力』を磨き上げていく。
身体を液体化させてからコーティングすることでモノと融合するため、彼女が融合したモノは全体的に肌色に染まり（意図すれば他の色に染めることは可能）、ところどころ髪色の黄色が混ざる。またものによっては『MISATO』の刻印がなされることもあり、この刻印があって肌色をしたモノは彼女の融合変身であることが支部内では半ば周知の事実となっている。ちなみにスマホやパソコン等と融合すると画面内に精神体になった彼女の姿がAIのように現れるという特性がある。
例外的に戦闘時の得物である槍と融合した場合は穂先にまとまって発光する切っ先となり持ち手はほぼそのままの状態となって荘厳なディテールの槍に変身し、他の融合変身のように肌色が残ることはない。コードネームはこの槍との融合変身時の姿をケルト神話の魔槍ルーンになぞらえてつけられたとのこと。
モノとの融合によりそのモノの性能を飛躍的に引き出す能力を持つのは良いものの、これによるカロリーの消費も馬鹿にならないらしく、戦闘ないし任務終了後はよく食べる。ただでさえ貧乏な家族だったため美味しいもの好きにも拍車がかかっているようだ。

最終的に《融合》を見据えたビルドをしていく予定
『器物使い』は悪くいえば使えないって話もあるけど初心者向けとの声もあるし、そこに性癖が加わったおかげでいい感じに。