ギルド名
影騎戦団

ギルドマスター
不破 恭介

レベル	37	成長点	6660	次レベル	0/370

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
不破 恭介	37	アーシアン	スカウト	シーフ	PL：アキ
イーシェロン	37	ヒューリン	デッドアイ	シーフ	PL：青桜
グライン・フッド	37	グライアイ	ウォーリア	ウォーリア	PL：warm
まもりん★	37	アーシアン	バナレット	ウォーリア	NPC：梨影

スキル名	Lv	タイミング	効果
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。 シナリオ3回
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングで使用。HPを最大HPまで回復する。 シナリオ１回。
祝福	1	効果参照	任意のタイミングで使用。MPを最大MPまで回復する。 シナリオ１回。
運命の手	1	効果参照	任意のタイミングで使用。フェイトによるダイスの増加に幸運の値を超えて使用できる。この効果はラウンド終了まで持続する。シナリオ１回
強化	2	パッシブ	自分が装備あるいは携帯している武器、防具の中からひとつ選択。武器なら攻撃力+3、防具なら物理防御か魔法防御に+3する。効果は重複する。
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中以外のタイミングで所持しているアイテムを売却できる。シナリオ３回。
GH:クアハウス	1	パッシブ	最大HP+10
GH:サルーン	1	パッシブ	最大MP+10
複合施設	1	パッシブ	レベル1のGH：～～をふたつ選択する。そのすべてのサポートを選択していなくても効果を適用できる。ただし、プリプレイでそれらのサポーは選択できない
最後の力	1	セットアップ	フェイト [GL÷5+1]点 回復 シナリオ1回
再行動	5	効果参照	キャラクター全員あ行動済み後に使用。ギルドメンバーは未行動になる
守護の光	5	メジャー	任意のキャラクター全員が受けるHPダメージに-20する。シーン終了まで持続。シナリオ1回。
GH:テンプル	3	パッシブ	HPMP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルサポの効果に+[GL+3]
命の滴	1	効果参照	任意のタイミングで使用。HPMPを[GL+2]D点回復する。 シナリオ１回。
背水の陣	2	セットアップ	シーンに登場しているキャラクター全員の物理防御、魔法防御を0として扱う。ラウンド終了まで持続。
GH:アリーナ	3	パッシブ	攻撃ダメージ+2D
限界突破	1	セットアップ	あらゆる判定+1D、ダメージ+2D。ラウンド終了まで持続。シナリオ1回。
限界突破Ⅱ	2	パッシブ	限界突破の攻撃ダメージさらに+2D 重複して選択した場合ダメージ増加
復活	20	効果参照	任意のタイミングで使用。フェイトを最大値まで回復する。シナリオ1回
GH:クローゼット	2	セットアップ	任意の数の装備品を外し携帯品にし、任意の数の携帯品を装備することができる。シナリオ3回。
加護	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が受けるHPダメージに-2
命の泉	3	効果参照	任意のタイミングで使用。HPMPを[GL+5]D点回復する。 シナリオ１回。
GH:キャッスル	5	パッシブ	選択したスキルのSLを１上昇（上限を超えてもよい）ただしＳＬ上限１のスキルは選択できない
名声	1	パッシブ	報酬+10%
協調行動	1	効果参照	協調：～～からひとつ選択する。
協調：急降下攻撃	ー	パッシブ	飛行状態のギルドメンバーに有効。攻撃ダメージ+1D。
名声（2回目）	1	パッシブ	報酬+10%
加護（2回目）	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が受けるHPダメージに-2
強化（2回目）	2	パッシブ	自分が装備あるいは携帯している武器、防具の中からひとつ選択。武器なら攻撃力+3、防具なら物理防御か魔法防御に+3する。効果は重複する。
名声（3回目）	1	パッシブ	報酬+10%

所持品

軍資金：

ギルド名

影騎戦団

ギルドマスター

不破 恭介

レベル	37	成長点	6660	次レベル	0/370

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考

スキル名	Lv	タイミング	効果
加護（3回目）	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が受けるHPダメージに-2
強化（3回目）	2	パッシブ	自分が装備あるいは携帯している武器、防具の中からひとつ選択。武器なら攻撃力+3、防具なら物理防御か魔法防御に+3する。効果は重複する。
名声（4回目）	1	パッシブ	;;
加護（4回目）	1	パッシブ	;;
強化（4回目）	2	パッシブ	;;
限界突破Ⅱ（2回目）	2	パッシブ	;;
名声（5回目）	1	パッシブ	;;
加護（5回目）	1	パッシブ	;;

所持品

軍資金：