

キャラクター名 ゼルヴィア・Y・クルーシブル プレイヤー名  

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	A4-4:両親に愛されて育った		
経験点	22840		B4-2:監禁されたことがある A6-1:神の声を聞いたことがある(と信じている)		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
		器用度	10	19		40	6					シューター	10
		敏捷度	6	6		23 + 1	4					マジテック	11
		筋力	8	2		17	2					スカウト	8
体	7	生命力	11	7		25	4	エンハンサー	5				
		知力	9	8		26 + 2	4	アルケミスト	5				
心	9	精神力	4	12		25	4						

戦闘特技		ルーンマスター	1B34 p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123p		p
		ターゲットィング	1-280p		p
		両手利き	1-283p		p
		武器習熟A/ガン	1-281p		p
		二刀流	1-281p		p
		双撃	1-280p		p
		鷹の目	1-280p		p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ウルシラ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
△メディテーション	
△アンチボディ	
オウルビジョン	
△ケンタウロスレッグ	
□□ヒールスプレー	
□□パラライズミスト	
□□△ミラー・ジュディズ	
□□ポイズンニードル	
△イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	16	14	12

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点					
鎧	コンバットメイドスーツ		10		0		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用化妖精(雷・炎)のロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+4+1,(加工費16000G)	2H	15	+2	2d+ 19	10	21											
専用化重いブレードリボルバー+1 射程20m,装填数5,ダメージ+0+1,アビス強化命中+1(弱),重い必撃+2(合計12),(加工費14000G)	1H	10+2	+2	2d+ 19	11	17											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 18	10	16											
専用化妖精(雷・炎)のテンペスト+1 射程30m,装填数6,ダメージ+2+1,(加工費16000G)	2H	10	+1	2d+ 18	11	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	0	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 17	58	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	15			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 ディスプレイサー・ガジェット	その他欄追加
首 幸運の首飾り	戦利品出目+1
背中 セービングマント	受動判定失敗時魔法dm-4
右手 操りの腕輪	余分な腕+1
腰 専用化マジシューフィア・N	(大相当ハームスフィア併用【ホログラフィ】で別の映像が録画されたもの)
足 バレットポーチ	24発装填
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
└俊足の指輪	
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力+2

その他メモ	自動失敗 チェック
[構築] 操りの腕輪+アームスフィア(できればレッサーIIIorII+大きな手袋)で2Hガン+リボルバーを持って《ファンングショット》1発+【ショットガン・バレット】を撃ちたい。早くても金銭的にLv9くらいまでは普通に《ファンングショット》撃ってるだけ。 サブでスカウトを持って、《ファストアクション》の初手範囲火力を将来的には出来たらいいなあ、って感じです。 一応毎回指輪制る前提でも先制は安定しないと思うので、他にメインスカウトか、いなければインプでサボっていたらなんとかなるかもです。 設定的には、元々義手(他人から掛けてもらった【フィジカル・ギミック】)でなおかつアイテムで腕生やして、本来の肉体由来の3~4倍の人工四肢を持ちたい、ってだけ。それを構築にしたらこうなりました。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
・成長予定 射11動12練6野5→射11動13野9	□□□□⑤

