

キャラクター名

プレイヤー名

フィアメッタ・クレオメ

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	バートル	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	高貴な出自			目標	理想

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	19	19	8	9	20	6	
ボーナス	4	6	6	2	3	6	2	
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0	
他修正			2		2			
能力値	6	8	10	2	5	8	2	

HP	114
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ムガ=モリの弓	40m	-2	20				0	
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	S1和装/飛行					2			
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			8	0	10	0	8	15	11
スキル	P系（騎乗状態含む）							17	27
その他									
総計(右)			6	20	10	10	10	32	38
総計(左)			8	0					
総計(両)			6	20					
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	収納系	
トラップ解除	8			8	+ 2 d	ムガ=モリの角笛	
危険感知	5			5	+ 2 d	ミスリルの矢×4	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	HHPP×5	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	HMPP×5	
魔術判定	2			2	+ 2 d	毒消し×3	
呪歌判定	8			8	+ 2 d	カイトシールド	
錬金術判定	8			8	+ 2 d		
現在重量：						11	
最大重量：						28	所持金：1535 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★		P		自身			
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		1/Game	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
スピードショット	1		P		自身			
効果： 装備している武器の行動修正を「±0」に変更する。								
ライトニングライド	5		P		自身		騎乗	
効果： 行動値と移動力に+12する。								
ライドマニューバ	1		P		自身		騎乗	
効果： 回避判定に+1Dする。								
ベスティア：エクウス	1		P		自身			
効果：素手の攻撃力を「CL+4」に変更し、騎乗状態となる。【移動力】に+10する。この騎乗状態はあらゆる効果、マイナーアクションでも解除できない。								
ライディング	1		P		自身		騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。								
レイザーシャープ	1		P		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+1Dする。								
ウィンドアタック	1	5	MrA		自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメージ増加を行う、メインプロセス終了まで、武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
トライショット	3	5	MjA	武器	SL+1	命中	弓使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
ペネトレイトブロウ	1	6	MjA	武器	単体	命中	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは【物防】【魔防】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》		自身	自動成功		
効果： カバーリングの射程を20mに変更する。移動するわけではない。								
インバルネラブル	1		DR直後		自身	自動成功	1/Game	
効果： 受けるDgを0にする。								
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身	自動成功	1/防御中	
効果： Dg軽減を行う。物理Dgに-15する。								

フィアメッタは東方・ダイワ以外で使用する名前。
本名は風蝶 菲^ロ 梅塔
簡体字：菲^ロ 梅塔（フィアメッタ）

[illegible][illegible]