キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	0	5		5
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンセントレイト：モルフェウス+砂の刃（侵蝕率4）	ＲＣ	5r+2				基本の攻撃パターン
コンセントレイト：モルフェウス+砂の刃+ペトリファイ（侵蝕率6）	ＲＣ	5r+2				相手の行動を遅くしたいとき
コンセントレイト：モルフェウス+砂の刃+ペトリファイ+パラライズ（侵蝕率8）	ＲＣ	5r+2				天道万象イメージ（戦闘移動できなくさせる）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値-Lv							
砂の刃	4	2	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力Lv+2、射撃、ガード値-5							
ペトリファイ	1	2	メジャー	視界		RC		
効果：	射撃、シーン間行動値-（Lv×2）							
パラライズ	1	2	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果：	射撃、バッドステータス：硬直、シーンLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								