

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	34
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	42	49	42	9
ボーナス	3	3	3	14	16	14	3
クラス修正	0	0	1	0	1	4	2
他修正					2	3	1
能力値	3	3	4	14	19	21	6

HP	279
MP	315
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無垢の槌(防衛*3/防壁*3/防墨*3)								
左手	ローヴ盾(CL+2)(感知/退魔/退魔)				35	4	-1		
頭部	ローヴ帽子(CL)S1(精神)				33			-5	
胸部	ローヴ革鎧(CL+4)				37			-1	
補助									
装身具	磁力核								
能力値			3	0	4	0	21	23	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19			19 + 2 d	
トラップ解除	3			3 + 2 d	
危険感知	19			19 + 2 d	
エネミー識別	14			14 + 2 d	
アイテム鑑定	14			14 + 2 d	
魔術判定	14			14 + 2 d	
呪詛判定	21			21 + d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量 : 0

最大重量 : 9 所持金 : 500

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 : キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果 : 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1							
効果 :								
ブリッツセンス	1							
効果 :								
タクティカルプレイ	4							
効果 :								
アフェクション	1							
効果 :								
ストラテジウム	1							
効果 :								
インラージリミット	1							
効果 :								
トレーニング : 精神	1							
効果 :								
フェイス : アイマ	1							
効果 : HP/MP回復のスル・パワー・アイテムに+2								
フックダウン	1							
効果 :								
バイタリティ	1							
効果 :								
ホーリーオーダー I	1							
効果 :								
ホーリーオーダー II	1							
効果 :								
効果 :								

退魔 魔防+2
無垢のロープ(硬化)*1
【装身具】磁力核 重量1
効果1 : パッシブ。飛行状態となり、射撃・魔法・特殊攻撃に対する回避判定に+1D
効果2 : SU: 20m単体は難易度2 0の筋力判定を行う。失敗した場合そのキャラクターを装備者のエンゲージに転送する。シーン1回。
カース: 白兵攻撃に対する回避判定に-1D
(革鎧)
継承: ダンジョン (重量+2, 感知+1)
伝承: 必殺の武具 (隠密で有効。武器命中+1d。呪詛追加)
呪詛: 吸魔 (攻撃の命中判定を行った場合、即座にMP5点口ス)
宿命: 嘘 (その謀議によって、あなたは嘘を暴く。)
(帽子)
継承: 捨い物 重量+2, 幸運+1
必殺の武具 (隠密命中+1d)、呪詛 足枷 移動力-5
●キャラバの角杖
種別: 打撃 Lv7 重量9 命中-2 攻撃+16 行動0 装備部位両
効果1 : パッシブ。アコ、メイジ専用。受けた予定の風属性魔法ダメージに-3
効果2 : メジャー: 至近の範囲に特殊攻撃 (命中4D+感知、ダメージ5D+30)。ダメージでKB(1)を与える。シナリオ1回