

メインクラス		ビジョップ	Lv.1:		レベル	34
サポートクラス		ダンサー	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス					年齢	
種族		ヒューリン			境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	9	9	42	49	42	9	HP	279
ボーナス	3	3	3	14	16	14	3	MP	315
クラス修正	0	0	1	0	1	4	2		
他修正					2	3	1		
能力値	3	3	4	14	19	21	6	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無垢の鎗(防衛*3/防壁*3/防塁*3)								
左手	□ーグ盾(CL+2)(感知/退魔/退魔)					35	4	-1	
頭部	□ーグ帽子(CL)S1(精神)					33			-5
胴部	□ーグ革鎧(CL+4)					37			-1
補助									
装身具	磁力核								
能力値			3	0	4	0	21	23	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	4	105	25	22	2
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	19			19	+ 2	d	
トラップ解除	3			3	+ 2	d	
危険感知	19			19	+ 2	d	
エネミー識別	14			14	+ 2	d	
アイテム鑑定	14			14	+ 2	d	
魔術判定	14			14	+ 2	d	
呪歌判定	21			21	+	d	
錬金術判定					+	d	
<div> <div>現在重量： 0</div> <div>最大重量： 9</div> </div>							
所持金：				500	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミン	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1							
効果：								
ブリッツセンス	1							
効果：								
タクティカルプレイ	4							
効果：								
アフェクション	1							
効果：								
ストラテジウム	1							
効果：								
インタージリミット	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
フェイス：アイマ	1							
効果：	HP/MP回復のスキル・パワー・アイテムに+2							
フックダウン	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ホーリーオーダーⅠ	1							
効果：								
ホーリーオーダーⅡ	1							
効果：								
効果：								

詛魔 魔防+2
 無垢のローブ(硬化)*1
 【装身具】磁力核 重量1
 効果1：バッシブ。飛行状態となり、射撃・魔法・特殊攻撃に対する回避判定に+1D
 効果2：SU。20m単体は難易度2.0の筋力判定を行う。失敗した場合そのキャラクターを装備者のエンゲージに転送する。シーン1回。
 カース：白兵攻撃に対する回避判定に-1D
 (革鎧)
 継承 ダンジョン(重量+2。感知+1)
 伝承 必殺の武具(隠密で有効。武器命中+1d。呪詛追加)
 呪詛 吸魔(攻撃の命中判定を行った場合、即座にMP5点ロス)
 宿命 嘘(その謀議によって、あなたは嘘を暴く。)
 (帽子)
 継承 拾い物 重量+2, 幸運+1
 必殺の武具(隠密命中+1d)、呪詛 足枷 移動力-5

●シャラバの角杖
 種別：打撃 Lv7 重量9 命中-2 攻撃+16 行動0 装備部位両
 効果1：バッシブ。アコ、メイジ専用。受ける予定の風属性魔法ダメージに-3
 効果2：メジャー：至近の範囲に特殊攻撃(命中4D+感知、ダメージ5D+30)。ダメージでKB(1)を与える。シナリオ1回