

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	レンジャー	性別	男性
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	犯罪組織			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	35	18	8	9	21	9
ボーナス	13	11	6	2	3	7	3
クラス修正	3	0	3	0	0	1	1
他修正							
能力値	16	11	9	2	3	8	4

HP	257
MP	164
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承弓 (CL+5)	30m	-2	5+CL	0	0	0		0
左手	ただの盾s3								
頭部	伝承ガチャ頭 (物防+CLを除く)					2			
胴部	アーキバースアーマー					11			-2
補助	魔霧の外套						-10		
装身具	アバトのたてがみ					3	3		
能力値			11	0	9	0	8	12	21
スキル	フェイスリットウエポンハンドリングii3					9	6	9	
その他	戦士の環、戦王の飾り					1		2	
総計(右)			9	0					
総計(左)			11	0	9	26	7	23	19
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
武烈・武力のクリスタル	↓外してる
弱体：毒・スリップ・スタン・逆上	S3頭
精霊：光・闇	S3鎧
武神のクリスタル	
野伏のクリスタル	
頭	
邪眼の宝珠	

現在重量： 4
 最大重量： 39
 所持金： -1600
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 移動するまで射撃ダメージ+SL*3								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： 命中+1d								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物防+SL*3 (シールド)								
マジックディフェンダー	★							
効果：								
クローズショット	★							
効果：								
ロングボウ	★							
効果：								
スピードショット	★							
効果：								
ガルーダアイ	3							
効果：								
デュアルアロー1	2							
効果：								
カバールリング	1							
効果：								
リサイクル	1							
効果：								
ローグシーカー	★							
効果： 最大HP+2								
トレーニング：筋力	★							
効果： 基本値+3								

ホークアイ、アームズマスタリー：弓
 バッシュ、ディフェンダー*2

EXドロップ：アバトのたてがみ (装身具) 重量1-----
 【P】 頭部と同時に装備しているとき有効。物防+3/魔防+3
 【DR前】 アバトのたてがみ：ラウンド1回。頭部と同時に装備しているとき有効。至近の対象は[護衛] (カバールリング) を使用することができる。
 【カース】 ゴブリンから受ける攻撃+10

EXドロップ：魔霧の外套 (補助防具) 重量1-----
 物防+0/魔防+0
 【P】 物理ダメージ-20 【カース】 魔防-10
 【Eff】 ハッドステータス無効：BSを受けた時、10点or5×(効果強度)点のHPロスを受け、そのBSを回復する
 【Maj】 魔霧の外套：シーン1回。場面 (選択) に特殊攻撃
 3D6+10>=0 【特殊命中判定】
 6D6+0 【貫通ダメージ】

【CU】 魔霧の外套：シーン1回。視界内の場面にHP5点ロスを与える。

頭部：兜 (ウォーリア限定)
 胴部怪物 分類：フォモールに対して+2
 伝承：武器攻撃で1点でもダメ→ノックバック[CL/5+1]
 宿命：打倒