キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 破局 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 手紙 | |
| 願い事 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 加州 | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 安定 | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 堀川 | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 業怒 | | ダメージ | 狂1 | 自身 | 自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点+1。ダメージ+2。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| ポジション | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 自身 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃 1 ＋切断 |
| 頭 | | 壊れた部品 | | オート | 0 | 0 | 堀川の目玉。オッドアイになっている。 |
| 腕 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋ 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |