キャラクター名

早瀬冬留

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少女	23
約束	α60

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミノリ	依存	3	①②③④⑤	おれを作ってくれた人で、おれを知っているらしい。どこかで聞いたことがあるような…
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1、爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート	0	自身	大切な過去の断片
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
				オート			
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の際出目+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1