

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	10	9	10	10	15	9
ボーナス	6	3	3	3	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	4	3	6	3

HP	63
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	セレスチャルシールド		0	0	0	6	3	0	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クイルブイリ					8			-2
補助	セレスチャルポイントアーマー				-1	6	3	-2	
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	4	0	6	7	12
スキル	オートガードLV2、マシンアーマーLV1					6	3		
その他	魔剣カーディアックの呪い (攻撃力+[CL-1])			3					
総計(右)			5	8					
総計(左)			5	3	3	28	15	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ベルトポーチ
MPポーション×6	ハイHPポーション×3
HPポーション×5	ハイMPポーション×3
ジュエルリング (水)	
ジュエルリング (風)	
キャップライト	
古代の紋章	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×3	
ハイHPポーション×2	
バックパック	

現在重量: 24 所持金: 3851 預金・借金:

最大重量: 45

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【HP】を4D+CL*3回復							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更する							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象が受ける予定のダメージを0にする							
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	LV1につき物理防御力+2、魔法防御力+1							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ヒールをイニシアチブプロセスに使用							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【行動値】に+[(SL)D]、ラウンド終了時まで持続							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が受けているバッドステータスすべてを回復する							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術判定		
効果:	自分と対象をマークポイントに転送する							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	所持品の重量制限が[【基本筋力値】×2]になる。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定を行う。成功すると、戦闘不能である対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1に回復する。							
トレーニング (筋力)	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物理防御力+2、魔法防御力+1							

・大雑把な経歴  
 神官騎士の家系に生まれ、将来は親の後を継いで騎士になることを期待されていた。だが幼少のころ、親が騎士団の予算着服の冤罪をかけられた。そのせいで家は没落、貧しい生活を余儀なくされた。

出稼ぎに行った両親は失踪、一人残されたクリスは冒険者となった。すべては汚名を返上し、騎士としての名誉を取り戻すため。そして何より元の何不自由無い生活に戻るため。

・今後取得予定のスキル候補  
 (攻撃系)  
 パッシュ  
 アームズマスター  
 スラッシュブロー

(防御、支援系)  
 ディフェンダー  
 プロテクション  
 アフェクション  
 キュア  
 クイックヒール  
 テレポート

