

キャラクター名	プレイヤー名				
ソメイユ					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	6
種族	フェイ：フェアリー			境遇	渡来
出自 (効果)	森の妖精			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	5	12	29	10	20	19
ボーナス	3	1	4	9	3	6	6
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	11	3	7	7

HP	109
MP	124
フェイト	7

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ[S3:防衛・防壁・防壁]	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ[S3:防衛・防壁・防壁]	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	稻妻のサークレットS1[対抗:頭封じ]					3			
胴部	稻妻の帽子S1[対抗:ノックバック]				-1	7			-1
補助	稻妻のマント					3	1		
装身具									
能力値			3	0	4	0	7	7	8
スキル									
その他	稻妻のマント						2	2	
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	3		3	10	11	9
総計(両)			3	6					9
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定	3			3	+ d

現在重量： 19

最大重量： 22 所持金： 0 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後/メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象のリアクションの直後に使用。その判定の達成値に-3(最低値)する。								
プロテクション	5	3(2)	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受けける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4(3)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象の【HP】を(3D+CL*3)点回復する。								
テレポート	1	10(9)	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：自身と対象を記憶した場所に転送する。マークポイントはSL個に入れ替え可能。マークポイントの記憶はメジャーアクションで行う(射程：視界内)								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けけるダメージを0に変更する								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
◇								
効果：								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*2]								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別を行なう。この効果によりエネミー識別をセットアップで可能になる。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行なえるようになる。								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルから一つ選択して取得する。取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また【幸運基本値】に-3する。								
→バーストフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+2								
◇								
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：使い魔を[SL個]取得する。このアイテムは自身のみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスを同時に適用できない								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受けける予定のダメージに-[SLd]								

所持品

異次元バック	→団子*5
ベルトポーチ	
	キャップライト
森林冒険者セット	
	アリアドネの糸
ポーションホルダー	祝福の花
→MPポーション*5	
ハイMPポーション	転移の呪符
	万能薬*3
	勇気のホイッスル*2
ランチボックス	

「…おやすみなさい(すやすや)」
森で何にもせずにぐら大半寝てたらいつの間にか風に流されて
見知らぬ森の外にきてしまった妖精。
クレシミエントに三食昼寝つきで拾われ、しゅりょー(首領)と呼んでいる。
普段は誰かのバックパックで寝てるが、ダンジョンに入ると起きる。

キャラクター名
ソメイユ

— プレイヤー名

所持品

キャラクター名

ソメイユ

— プレイヤー名