

キャラクター名 レジェ・アビスリオ【フェアリーティマー 嗜みバード】

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	経歴表A 4-3 忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	500		経歴表A 5-5 才能を絶賛されたことがある 経歴表C 6-6 自殺を試みたことがある		

技	5	器用度	8	成長	他修正	能力値	13	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8			能力値	13	ボーナス	2				
体	6	筋力	9	成長	他修正	能力値	15	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		生命力	6			能力値	12	ボーナス	2				
心	10	知力	10	成長	他修正	能力値	20	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		精神力	11			能力値	21	ボーナス	3				

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+	0	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由・・・6-5 失われた文明を取り戻すため	○□□□⑤
名前の由来：レジェ→音楽用語から意味は優雅に、軽やかに アビスリオ→深淵を意味するアビスから	○□□□⑩
・頭の良さで幼い頃から妖精との対話を可能とし才能の片鱗を見せ始め周りの大人から絶賛される	○□□□⑮
・ある日、夢を見る【海の中を歩く、あてもなく。不思議と呼吸はできる。澄み切って心地よい。いつしか見たこともない建物にたどり着く。そのサキニイタノハ・・・】	○□□□⑳
・その夢を見た日から歯車が狂い始めた。起きた時から「神、カミ、かみ、kami」と呟き自殺を試みるようになる。大人たちに止められてしばらくして気を失うを繰り返す毎日。謎の高熱も続く。	○□□□㉑
・ある日、突然その行動は鳴りを潜める。周りは不思議に思ったが自殺癖が治まり普通に会話ができるようになったのを喜んだ。	○□□□㉒
→脳が情報が処理しきれず焼き切れるのを危惧した防衛本能が妖精の協力を仰ぎもう一つの人格を作りだし安定させた	○□□□㉓
・そこからは普段はいたって普通で良い子だが時折、人が変わったように喉を挿げ何かを求める行動をするのが度々見られ変人扱いされてい	○□□□㉔