キャラクター名
イルマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	F	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	563		大好きな食べ物がある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	2		11	1
		敏捷度	10	1		16	2
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	5	4		15	2
心	10	知力	7	2		19 + 1	3
		精神力	9	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	9		
セージ	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		
軍師の知略		
強靭なる丈陣 I		
強靭なる丈陣 II		
陣率：行使専心 I		
強靭なる丈陣 III		

	装備品	説明
頭	軍師徽章	
耳	勇者の証・心	
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	
首	幸運のお守り	
背中		
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	華美なる宝石飾り	
その他	清浄の仮面	毒・病気に対しての生命抵抗+4

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ
冒険に出た理由：最強の存在になるため
大好きな食べ物はヨーグルト

▼トドメの一撃
●身代わり
▼信頼の連係
▼勇気の連係

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イルマ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
雨雲の鍵	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
知恵の指輪x2	○□□○□□
封印の妖精石	○□□○□□
微風が意匠された鍵	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 3868 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
グレートソード級	200

名誉点 所持 56 /合計 256