- プレイヤー名 -----

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	4	6
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
青空	
最終戦争	
ネクロマンサー	
会話	
クローバー	

·····································				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クジョウ	嫌悪	0	12345	
フリ	執着	0	12345	
ジュゼッピーナ	友情	0	12345	
凛	独占	0	12345	
エルネ	保護	1	12345	

マニューバ							
	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバーつの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可能。妨害3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツーつ損傷。支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。パトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツーつ損傷
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、自身を含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身不可、移動1
頭		帽子		オート	なし	なし	良く手入れされた軍帽
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		並列思考(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可能。一回の判定への重複は不可
頭		強化聴覚(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1