

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	チューシ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	29	34	6	10	6	9
ボーナス	10	9	11	2	3	2	3
クラス修正	2	2	3	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	11	14	2	4	2	3

HP	231
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	12	-5	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	キュイラス				-1	12			
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			11	0	14	0	2	18	17
スキル	バシコガキ、ミルチ、アムズマスター、シールドスラム、リカバリー、ウェポンガード、プレパレイション			21	1	3	2	4	19
その他	巻籠、グレートグリップ、リムブーストメダル、獣王の武器飾り、戦士の輪			13		13	12	2	25
総計(右)			10	56					
総計(左)			12	34	13	57	28	16	61
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートグリップ	
リムブーストメダル	
獣王の武器飾り	
戦士の輪	

現在重量: 5  
 最大重量: 62  
 所持金: -43600  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
アームズマスタリー:長剣	1		パッシヴ					
効果: 長剣を使用した武器攻撃の命中判定+1D6								
バッシュ	1	4	メジャー					
効果: 武器攻撃のダメージ+SLD6								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用、攻撃の対象を単体に変更し、ダメージに+CL×10する								
ファストイト	1	2	セットアップ					
効果: 食料、料理のアイテムを1個使用する								
ソウルフード	1		メジャー	至近	単体		1シナリオ回	
効果: 対象が使用したシナリオ制限のあるスキルの使用回数を1増やす								
	1							
効果:								
シールドスラム	1		パッシヴ					
効果: 白兵攻撃のダメージに+盾の重量する								
リカバリー	1	3	クリンナップ					
効果: バッドステータスを1つ回復する								
ウェポンガード	1	4	ダメージロール直後				両、防衛中1回	
効果: 物理ダメージを-武器攻撃力÷2する								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
プレパレイション	1	6	セットアップ					
効果: セットアッププロセスを2回行う、1つはバトルのスキルを使う								
ベストルート	5	3	セットアップ					
効果: ラウンド中、移動力+25								
ウィンドセンス	3	8	判定の直後				1シナリオ回	
効果: 判定の達成値に+6する								

現在重量: 5  
 最大重量: 62  
 所持金: -43600  
 預金・借金:

