

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	24	27	9	8	9	12	6	
ボーナス	8	9	3	2	3	4	2	
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	
他修正								
能力値	10	11	4	2	3	5	2	

HP	105
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			11	0	4	0	5	7	15
スキル			6						
その他			3						
総計(右)			18	18	2	36	5	7	12
総計(左)			20	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	3			3	+ 2 d				
トラップ解除	11			11	+ 2 d				
危険感知	3			3	+ 2 d				
エネミー識別	2			2	+ 2 d				
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d				
魔術判定	2			2	+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：						0			
最大重量：						24	所持金：	-18500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器命中+[SL+1]								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果：武器命中+SL 武器攻撃ダメージ+[SL*2]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀	
効果：武器命中+1D								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
	1							
効果：								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL	
効果：白兵攻撃に対し命中判定でリアクション。対決勝利時相手の攻撃が自動命中する代わりに相手にHPロス[CL*5]								
ショットバック	1	4	ストライクバック	-	自身	-		
効果：《ストライクバック》を以下の物に変更								
ストライクバック+ショットバック	3	8	リアクション	視界	単体	命中	シーンSL	
効果：攻撃に対し命中判定でリアクション。勝利時相手の攻撃が自動命中する代わりに相手にHPロス[CL*5]								
	1							
効果：								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シリアスSL	
効果：射撃・魔法攻撃に対し命中判定でリアクション。対決勝利時相手の攻撃は失敗となる。								
リフレクション	1	4	ディフレクション	-	自身	-	刀シリア	
効果：								
ディフレクション+リフレクション	1	10	リアクション	視界	単体	命中	刀シリア	
効果：射撃・魔法攻撃に対し命中判定でリアクション。対決勝利時相手の攻撃は相手自身に命中する。								
	1							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	DR後	-	自身	自動	刀防御1	
効果：ダメージ軽減[武器の攻撃力/2]								

キヤラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]