

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	23	24	12	9	12	24	9	
ボーナス	7	8	4	3	4	8	3	
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1	
他修正								
能力値	7	9	4	5	5	11	4	

HP	125
MP	127
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	来訪者の帽子					2	1		
胴部	セレスチャルアーマー					12	5		-2
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			9	0	4	0	11	9	12
スキル	アーシアン：事故 (物防/魔防+2)/フェアリットランド (物防/魔防+1)					3	3		
その他	Aスマートフォン (行動値-1)/Iスマートフォン (行動値+1)								
総計(右)			9	0	4	23	23	9	8
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	キャップライト	
トラップ解除	9			9	+ 2 d	幸運のストラップ	
危険感知	5			5	+ 2 d	Eスマートフォン	
エネミー識別	5			5	+ 2 d	Aスマートフォン	
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	Iスマートフォン	
魔術判定	5			5	+ 2 d	祝福の花	
呪歌判定					+ d	深紅の壺	
錬金術判定					+ d	MPP	
						hMPP	
現在重量：	68						
最大重量：	68	所持金：	-87830		預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
シークレットフォーミュラ	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：								
ハイプロテクション	4	-	PV	-	自身	-	-	
効果：								
アームズマスタリー：召喚具	★	-	PV	-	自身	-	-	
効果：								
ディバインコール	5	6	Set	-	自身	自動成功	ラウンド5回	
効果：								
クイックヒール	★	6	Ini	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：								
リミットリリース	5	6	Ini	-	自身	自動成功	シーン1回、召喚具使用	
効果：								
マジックブラスト	1	3	Mov	-	自身	自動成功	-	
効果：								
クローズショット	★	3	Mov	-	自身	自動成功	-	
効果：								
レイジ	3	-	Min	-	自身	自動成功	刀	
効果：								
ヒール	★	4	Maj	20m	単体	魔術	-	
効果：								
ウェポンシュート	★	5	Maj	20m	単体	命中	-	
効果：								
テレポート	1	10	Maj	至近	範囲 (選択)	魔術	シーン1回	
効果：								
レイズ	★	10	Maj	20m	単体	魔術	-	
効果：								

:HP+  
:HP-  
:MP+  
:MP-  
:Fate-  
:物防+40  
:魔防+40

《誓約：使徒の誓い》【恩恵】フェイス：～を三種取得できる。【束縛】あなたは神官の頼みを断ってはいけない。

『連携Ⅰ：フレイムバースト』（連携攻撃） 前提：水、闇 発生：火  
使用を宣言したキャラクターが行う武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に《スタン》を与える。  
『連携Ⅱ：アースラペイジ』（連携攻撃） 前提：風、光 発生：地  
使用を宣言したキャラクターが行う武器攻撃のダメージに+2dする。さらにその武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を《属性：地》に変更する。  
『連携Ⅲ：ブレイクエンド』（連携攻撃） 前提：地、光 発生：なし 使用を宣言したキャラクターが行う武器攻撃の命中判定に+1dし、さらにダメージに+5dする。この効果を使用したメインプロセス終了後、攻撃を行ったキャラクターは《スタン》を受ける。

※戦闘前  
『ハンズオブライトⅠ』（戦闘前） ダイスで求める魔術の効果に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する。  
:Fate-1

『回避』

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャストフォース	1	10	Maj	至近	単体	魔術	-	
効果：								
ディバインシュート	★	7	Maj	20m	範囲（選択）	命中	召喚具	
効果：								
メディック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果：								
パリペイティア	★	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：								
	1							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：								
ハンズオブライトⅡ	★	-	Set	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：								
ハンズオブライトⅢ	★	-	ヒール	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：								
トレーニング：筋力	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：器用	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：敏捷	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：感知	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：精神	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
バイタリティ	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
フェイバリットランド	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
イミューンウェイトト	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
ベアアップ	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
エンラージリミット	★	-	PV	-	自身	-		
効果：								
フックダウン	★	3	Cle	-	自身	自動成功		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								