<sub>II</sub> キャラクター名 <del></del>	────────────────────────────────────
牛ョウ	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	16
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	カンナギ	性別	우
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 鍛冶師				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	27	8	27	8	11	36
ボーナス	3	9	2	9	2	3	12
クラス修正	1	1	0	2	1	1	0
他修正				1			2
能力値	4	10	2	12	3	4	14

НР	111
MP	140
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄山の鎚S1[知力]	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手	おしゃれの盾S1[採取]		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	鉄山のバンダナ					1	2		
胴部	鉄山のエプロン					2	3		
補助	鉄山の手袋					4	2		
装身具	鉄山の鍛冶具								
	能力値		10	0	2	0	4	5	9
スキル	フェイス					1	1		
その他									
	総計(右)		9	12					
	総計(左)		10	0	2	11	12	2	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	10			10	+ 2	d
危険感知	3			3	+ 2	d
エネミー識別	12			12	+ 2	d
アイテム鑑定	12			12	+ 2	d
魔術判定	12			12	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持品								
森林冒険者セット	水牛							
ベルトポーチ								
バックパック	追憶の音貝(おしゃれの盾にセット)							
霊銀鍛冶道具								
ゴヴァノンの鉄槌								
ポーションホルダー								
ランチボックス								
お団子*5								
小道具入れ								

リンク効果:ブラックスミス

現在重量: 16

37 0 預金・借金: 最大重量: 所持金:

所持品								
森林冒険者セット	水牛							
ベルトポーチ								
バックパック	追憶の音貝(おしゃれの盾にセット)							
霊銀鍛冶道具								
ゴヴァノンの鉄槌								
ポーションホルダー								
ランチボックス								
お団子*5								
小道具入れ								
アリアドネの糸*1								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1									
エンチャントウェポン:火	*	5	メジャー	20m	単体	魔術			
効果:    対象	が行っ	う武器攻撃	<b>ミ</b> のダメージをタ	火属性に変	更。シーン	/持続。ク	リティカル	レ: コスト0	
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術			
効果:使用する際に【筋力】【器用】	【敏热	走】から一つ	⊃選択。対象が行	う、選択し	た能力値に	よる判定0	)達成地に+	6 (SLx2)する。シーン終了まで持続。	
	3								
効果:									
ドネーション	*		パッシブ		自身				
効果:			プリプレイに戸	折金が[₹	幸運×100	G]増える。	>		
マジカルリペア	*	5	メジャー	至近	単体	自動	シナリオ1回		
効果:対象が既に使用した使用回数に制限	のある	「レベル」が	あなたのCL以下の	マジックアイ	テムーつの効	果の使用回数	女を1増やす。	シナリオ内での仕様回数制限がある効果のみ	
	1								
効果:									
《逃走》	*		セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	(GMが使用を許可した戦闘中		
効果:敵対しているキャラクターの最も高い行動値のエネミーと	:行動値対決	を行う。成功した場合	これである。 その戦闘から離脱できる。	その場合エネミーのト	ロップ及び成長点を行	导ることはできない。	判定に失敗した場合、	戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。	
	1								
効果:									
ソウルフード	*		メジャー	至近	単体	自動	シナリオ1回		
効果:	対	象が既に	使用した「シナ	リオ~回」	のスキル	一つの回数	数を1増やす	す。	
ギフト	*		効果参照		自身	自動	シナリオ1回		
効果:		ダイス	ロールの直前に	使用。そ	のダイスロ	]ール(こ+2	2dする。		
	1								
効果:									
プラシーズ	*		パッシブ		自身				
効果:			プリプレイに戸	折持金が[暑	器用×100	G]増える。	>		
テンパー:武器	8		メジャー	至近	単体	錬金術			
効果:SL以下の任意の値を選択(最低1)。所持金を[選	【択した値〉	<100]G消費。対象	泉が装備、携帯している武器	B1つを選択。選択	した武器の攻撃力	こ+[選択した値]す	る。シナリオ持続	。ただし、選択する武器のレベルはCL以下でなければならない	
テンパー:防具	8		メジャー	至近	単体	錬金術			
効果:SL以下の任意の値を選択(最低1)。所持金を[j	選択した値	×100]G消費。対	象が装備、携帯している防	具1つを選択。選	沢した防具の物防に	:+[選択した値]す	る。シナリオ持続。	ただし、選択する防具のレベルはCL以下でなければならない	

オオヅキ・キョウ (大月 京)

ダイワのヤチヨ近郊出身の刀鍛冶の娘。

普通の鍛冶師には作れない妖刀を作ることを目標としており、そのための魔術の修行と、工房を作る資金や珍しい素材などを得るため冒険者となった。

誓約「ゴヴァノンの鉄槌」

隠恵:アイテム。あなたはゴヴァノンの鉄槌を取得している。 ゴヴァノンの鉄槌:道具。重量10。メジャー。使用者の装備品あるいは携帯品から武器か防具 1 つを選択。選択したアイテムの攻撃力、物防、魔防、行動、移動 のいずれかに+5する。シナリオ終了まで持続。シナリオ1回使用可能。

束縛:あなたは妖魔との戦いを避けてはならない。もしそうした場合、あなたは鉄槌の呪いにより回避判定が-1dされる。より上位の妖魔を倒すために、消耗を 避けて目の前の妖魔を見逃す場合などはこの束縛の効果は適用しない。

==キャラクター名====== キョウ		プレイヤー名 ――	
	所持	寺品 「	

所	寺品	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	*		効果参照		自身	自動		
効果:《テンパー:盾か防具》1で取得可能。	そのスキ	ルと同時に使用	、所持金を200G消費	し、同時に使	用したテンパー	の効果を「選択	したアイテムの	
スロットスミス:武器	3		パッシブ		自身			
効果:スロットのある武器が価格の	D[SL>	· (10]%引き	端数切り上に	が で買え	るようにな	る。スロッ	トを追加す	する場合、その価格にも適用できる。
スロットスミス:防具	3		パッシブ		自身			
効果:スロットのある防具が価格の	D[SL>	、 (10]%引き	端数切り上げ	が で買え	- るようにな	る。スロッ	トを追加す	する場合、その価格にも適用できる。
スロットスミス:盾	3		パッシブ		自身			
	SL×1	」  0]%引き	 (端数切り上げ)	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		」 3。スロッ	 トを追加す	 <sup>-</sup> る場合、その価格にも適用できる。
クリスタルスミス	2		パッシブ		自身			
効果:		ムズクリス	マタルの価格が	[SL×10]		_ _(げ) で買 <i>え</i>	L えるように	L なる。
ウェイトカスタマイズ	*		メジャー	至近	単体	錬金術	シナリオ3回	1
		<u> </u> 異択。選択し <i>た</i>						*! ′テムのレベルはCL以下でなければならない
MIN WISK WIND COURT TYPE	1		ノーノロの主主に	12/3 2 (10)	1 7 9 0 0 7	7 7 13 19 100	2017/07/1	7 AVID WINGELSKY CHAPPING SHOW
	'							
<sup>                                    </sup>	*		パッシブ		自身			I
	<b>X</b>		プリプレイにF	こせみがに		  C1曲ラフ		
効果:	_					「「「「」「「」「「」「「」「「」「「」「「」「「」「」「」「」「」「」「」	) 	T
エクセレントギフト	*		パッシブ		自身			
効果:				幸運に+2	29る。 T		1	I
	<b>*</b>							
効果:			%				I	1
スタイル: クラフト	5	7	メジャー		単体	1	シナリオ1回	·
効果:		象が装備し	している武器17	つの攻撃力	ا(ت+[SL×	2]する。	ノナリオ持	続。
	<b>*</b>							
効果:								
スピーチミーティング	<b>*</b>		パッシブ		自身			
効果:			プリプレイにす	所持金が[5	知力×100	G]増える。	,	
	1							
効果:								
テアーオフ	*		パッシブ		自身		ギルド所属	
効果: あなた	がシー	- ンに登場	している時、‡	・ルドメン	バーが行う	· ドロップ <sub>ι</sub>	品決定ロー	·ルに+1する。
	1							
								ı
ファランクススタイル	*		パッシブ		自身			
効果: (幸運) 取得する際に能力基本値からひとつ選択。装備でき	る防具の重	⊥ 量制限を選択した能力基			量制限に修正を与える	ユースキルは、選択した能	▲ 力基本値に修正を与え	ューストリング ロップ ログラス制限にかかわらず装備できるようにな
	1							
効果:		L						
パトロネージュ	*		パッシブ		自身			
<u> </u>			プリプレイにテ	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		  G]増える。		
プァイス:ゴヴァノン	*		パッシブ	11.0 AE 13.6	自身	70]47.0		
<u>フェイス・コファフフ</u> 効果:	_ ^_		ハッフノ	物防と原			1	
<sub>対策・</sub> マイニング		I	10 = 1	炒り□			Ī	
ı マユニング	<b>*</b>		パッシブ		自身			
	. , -, -	n 11 / 4	ロオフ エニー	, , — , m	<b>◇日 米ケ1ー・ 4</b> -	+ ·	— / DE / D 4	かの掛かけ田柱すっ
	`イス[ 2	コールに+1	Dする。更にア	プイテム取	得数に+1 <sup>-</sup> 自身	する。アイ T	テム取得数	数の増加は累積する。 ⊤

☆ キャラクター名		==  ┌ プレイヤー名		——	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キョウ				イ・	クイップリミット	· *		パッシブ		自身			
所持品			F	レーニング:器用	<b>∄</b> ★		パッシブ		自身				
				効果:					器用基本	<b>本値+3</b>			
					レーニング:幸遠	<b></b> ★		パッシブ		自身			
				効果:		1			幸運基本	-           		1	-
					フリアバスケット	*	7	メジャー		自身	魔術		
				効果:				訓限に+[知力基				・ィカル:コ	
					エリアサーチ	*		パッシブ		自身			
				効果:				ト時の奇襲ダイ				この効果(	<u></u> は累積する。
					レーニング:知力	5 ★		パッシブ		自身			
				効果:					知力基2				_1
				<del></del>	プナライズエリア	*	6	効果参照		自身	魔術		
													 値に+1する。この効果は累積する。
					ハーベスト	*		パッシブ		自身			
				効果:								 (テム取得	」 数の増加は累積する。
					スーパーセンス						自動		
				効果:				周囲に存在					
					ロギング	*		パッシブ		自身			
							1					 (テム取得)	」 数の増加は累積する。
				#	ャザーマテリアル								
													 見い。その場合は使用回数に数えない。
				効果:		1				1		1	-
				効果:		'	'		1				-
				効果:		1			1	1			-
				効果:		'	'		1	'	'	<u> </u>	-
				効果:		'	'						
				効果:					•				
				効果:					•				
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:	効果:								