

キャラクター名 支援用NPC	プレイヤー名
-------------------	--------

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)、ダイスを+Lv個								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの達成値を+[Lv*2]								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイスの結果の1つを10に変更。1シナリオLv回まで								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。その判定の達成値を+[Lv*3]。1ラウンド1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--