

キャラクター名  プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	16	経歴	同性の家族がいない		
経験点	2770		異種族の友人がいる 守りの剣を手を持ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	16	器用度	6	16	4	42	7
		敏捷度	4	14		34 + 2	6
体	7	筋力	6	15		28 + 2	5
		生命力	8	14		29	4
心	4	知力	10	4		18	3
		精神力	7	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16						
スカウト	12						
エンハンサー	11						
アルケミスト	3						

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
トレジャーマスター	3143p		p	p
両手利き	223p		p	p
武器習熟/ソード	221p		p	p
二刀流	221p		p	p
武器習熟II/ソード	221p		p	p
命中強化	1B32p		p	p
回避行動	1B29p		p	p
必殺攻撃	1-288p		p	p
武器の達人	1B31p		p	p
急所狙い	FC27p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	16	23	22	21
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	24	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シーサーペントの牙手 左手の攻撃時2d+追加ダメージの攻撃を与える				2d+ 25	-1	21											
水龍の魔手 打撃点・防護点が+2 精神抵抗値+4点	-	-		2d+ 25	-1	21											
ドレイクの魔手 補れを常に+3 回避+1 命中+2 追加ダメージ+5	-	-		2d+ 25	-1	21	0										
□ボの狼牙牙手				2d+ 25	-1	21											
マンゴーシュ 回避に+1	1H	6		2d+ 25	9	24	6										
□ ρ θ ρ o □ [R] 装飾250G Right Head 見た目は拳銃	1H	8		2d+ 25	9	24	13										
□ ρ θ ρ o □ [L] 装飾250G Left Head 見た目は拳銃	1H	8		2d+ 25	9	24	13										
オルトロス/ピアシングカスタム+1 2150+300で購入	1H投	7		2d+ 25	8	24	17										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>	2d+ 24	4	77
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/×	2d+ 18	2d+ 20	2d+ 27	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍帽	皮ばった帽子 大正風 第3の目が前髪と重なって隠れる
耳 ピアス	狼ピアス 目指せクラウド
顔	
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	現在 パルチザン
右手 腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 誓いのアンクレット	戦争前ナナツヤからもらった
その他 信念のリング	エルナートさんからパクった

装備品	説明
左手 指輪+義手	魔動機術による義手 祖国製品 「χιδνα」
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
=====	
▲シーサーペントの牙手 8000G 素材 シーサーペントの牙×2 武器とは別に義手による追加攻撃が可能になります ダメージは2d6+追加ダメージでクリティカルはしません	□□□□⑤
●防御強化I 3000G 魔晶石の魔力を3点消費することで一時的1Rに防護点を3増加させます。	□□□□⑩
■治癒能力付加I 3000G 魔晶石の魔力を5点消費することで自らの体力を5点回復させます	□□□□⑮
魔晶石スロットの作成 2000G 魔晶石(5点)を一つ埋め込むことができるようになります×4	□□□□⑳
▲水龍の魔手 25000G 素材 水龍の魔眼×1 水龍の鱗×2 魔力を帯びた水晶×5 打撃点・防護点が+2されます。精神抵抗値が+4点されます。	□□□□㉕
水属性の攻撃に対して-3点のダメージ補正が入ります。魔晶石の魔力を8点消費することで6Rの間武器が「アイシクル・ウェポン」がかかった状態となります。	□□□□㉙
	□□□□㉚



