

キャラクター名 ガラメ・トリスマジストス	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	森羅導師	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある」「負けず嫌い」と評されたことがある」		
経験点	2100		「大ゲンカしたことがある」 一般技能「料理人lv10」「聖職者lv5」		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	9		25	4	ソーサラー	11	ドルイド	1
体	6	敏捷度	3	1		10	1	プリースト/食糧神ミルズ	11		
		筋力	10			16	2	レンジャー	1		
心	15	生命力	5	3		14	2	セージ	7		
		知力	4	15		34 + 2	6	エンハンサー	1		
		精神力	3	11		29	4	ライダー	6		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲットィング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
魔力強化	2-230p
クイックキャスト	OP133p
魔法拡大/数	1-289p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
タンデム	
騎獣の献身	
探索指令	
魔法指示	
特殊能力解放	
人馬一体	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	マナコート		1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「碧を厭う」クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
<small>防護点+1、器用木の補正、「碧を厭う」自然の中では落ち遅くなくなる。自然回避では行動判定に10のペナルティ+修正を付ける。</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	23			
神聖魔法	11	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
98

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	
顔	
首 専用聖印	神聖魔法使用時知力+2
背中 サーマルマント	
右手 ラル=ヴェイネのマリソグ	ダメージ魔法のダメージ+2
腰 ブラックベルト	
足 ラル=ヴェイネのダウソルカー	常に足場が悪いペナルティ付与、魔力+1
その他女神のヴェール	回復魔法でC10でクリティカルが発生する

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
天才かつ努力家。極めて類まれな魔力の才能を秘め、その修練に余念がない。極端な負けず嫌い。	□□□□⑤
過去にタビットに魔法対決で負けたことがあり、種族単位で目の敵にしている。タビットには真似できない神学とタビットの得意とする魔術を双方極めてマウントを取りにいこうとする。	□□□□⑩
出自は不明。幼少期に希少な実験体としてイジられた過去があるらしい。単一もしくは複数の、魔導研究機関と裏のつながりがあるとされている。両親家族はおらず、興味もとぼしい。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

