キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		身代わり		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも可。(【庇う】相当。)
ポジション		素早い歩み		アクション	2	自身	移動1(【ローラースケート】相当。)
メインクラス		繰り返す怨嗟		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。精神攻撃1。カウント終了時、使用済みのこのマニューバを再使用可能にしてよい。(【怨嗟の声】+【首飾反射】相当。)| 判定+1【量産型知能】□1ra+1
メインクラス		量産型知能		オート			2。攻撃・切断判定の出目+1。ただし、BPでの毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷。(【のうみそ】+【失敗作】相当。)