キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		補助用ESP		オート		自身	バトルパートでジャッジマニューバの最大射程を+1してもよい。(【魔弾】改変。)
頭		ベクトル反転		オート		自身	1カウントに1回、あなたは「妨害」を「支援」として使用してもよい。
頭		レーダー		ジャッジ	1	0~1	妨害1、何度でも使用可□射程+1【補助用ESP】□
頭		指令頭		ジャッジ	2	0~1	支援2、何度でも使用可□射程+1【補助用ESP】□
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1□射程+1【補助用ESP】□
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1□射程+1【補助用ESP】□
腕		ナビゲーター		ジャッジ	1	0~1	支援1か妨害1□射程+1【補助用ESP】□
腕		修復デバイス		アクション	2	0~1	あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。
腕		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ損傷。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		幸運のお守り		ジャッジ	1	0~1	支援1(【あるびの】相当。)□射程+1【補助用ESP】□
胴		オパール		オート			最大行動値+1。このパーツが損傷した時、全ての宝石は砕ける。
胴		いたずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1(【ほとけかずら】相当。)□射程+1【補助用ESP】□
胴		しんぞう		オート			1
胴		リフレックス		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1