キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		機能維持		オート			バトルパートで、パーツを損傷してもターン終了まで使用可。(【平気】相当。)
ポジション		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	自動的にターン開始でTLIに、自分戦闘対象のホラーHPを全回復。戦闘から離脱する。暴れだしたホラーの暴走は、あなたが自動的に鎮圧し（戦闘不可）、落ちたものの別のホラーHPを戦闘不可として、あなたと同エリアの戦闘エリアに配置する。
メインクラス		仕事の時間		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。(【よぶんなうで】相当。)
サブクラス		頑強加工		オート			このマニューバを持つホラーへのダメージは1点軽減される。(【コーティング】改変。)
サブクラス		固定部品		オート			「転倒」「移動」を無効化する。(【不動】改変。)
サブクラス		耐爆機構		オート			「爆発」無効化してよい。自身の攻撃判定大失敗時、手駒に与えるダメージ2倍。(【ベクトル偏向膜】相当。)
サブクラス		幻覚投影		オート			損傷させた対象に狂気点+1。
脚		自律思考		オート			2
脚		ケーブル束		オート			