

キャラクター名  
四ツ橋

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	都市伝説
	オルクス		年齢	?	性別
オプション					
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	35%
出自	C:最後の希望	経験	23:研究機関	邂逅	C:友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:ピアノ	1		知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダンス・オン・ザ・オルケストラ	RC	10r+18		22		シーン[選択];リゾ3回
<100%> イダマンテ	RC	15r+20		18		シーン[選択];リゾ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
傘	
帽子	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
変異種 (イレギュラー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LV,侵蝕基本値+5,LVUPしない								
万色の檻	3	5	セット	至近	自身	自動	Dオルクス	
効果: シーン間,あらゆる判定+[LV×2],リゾ3回								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間,【精神】判定の達成値+[LV×2]								
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン[選択]	対決		
効果: 攻撃+[LV×2],コゼントレイト不可								
シンゲインザレイン	3	3	メジャー			対決	リミット	
効果: 攻撃+[LV×4],リゾ3回								
光の手	1	2	メジャー					
効果: <RC>,【感覚】で判定								
仕組まれた幸運	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: ラッキーで埋めつくして								
猫の道	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: レストインピースまで行こうぜ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前  
作家には名付けられなかったので自分で付けた。  
コードネームは「神の愛」という意味。

研究機関  
人工の神をつくる研究施設。作家の死後幾年も経ってから設立されている。四ツ橋以外にも色々研究してる。