キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		一斉射撃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃[同エリアの同個体の数÷10](切り捨て)□判定+1【死者の王】□1na+1
脚		よろめく		アクション	3	自身	移動 1
サブクラス		統率された軍隊		オート			レギオンのみ所有可。最大行動値+［同エリアのそのレギオンの数÷10］（切捨て）