キャラクター名: クラウリー

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 師と呼べる人がいる<br>本来とは異なる性別として育てられた<br>かつて信頼できる友人がいた。 | | |
| 経験点 | 1750 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 14 | 器用度 | 12 | 2 | | 28 + 2 | 5 |
| | | 敏捷度 | 11 | 4 | | 29 + 2 | 5 |
| 体 | 2 | 筋力 | 4 | | | 6 | 1 |
| | | 生命力 | 16 | 1 | | 19 | 3 |
| 心 | 9 | 知力 | 6 | | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 17 | | | 26 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 6 | | |
| スカウト | 3 | | |
| バード | 3 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 6 | 11 | 11 | 7 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | 1 | 0 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | | 12 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イージーグリップ | 2H | 1 | 1 | 2d+ 12 | 12 | 8 | 20 | | | | | | | | | | |
| パンチ | 1H | 0 | | 2d+ 11 | 12 | 8 | 0 | | | | | | | | | | |
| スタンパー<br>グラップラー専用、キック強化 | 1H# | 5 | -1 | 2d+ 10 | 10 | 8 | 20 | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 保存食　1週間 | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| 楽器x2 | ○□□○□□ |
| 調理器具セット | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| 食器セット | ○□□○□□ |
| ペット〈カエル〉 | ○□□○□□ |
| アウェイクポーションx4 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 6988 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 31 m | 93 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 12 | 0 |

| HP |
|---|
| 37 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 8 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| 武器習熟/格闘 | 221 p | | p |
| 投げ強化 | 220 p | | p |
| 踏みつけ | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首　フラッパーの歌声 | 呪歌範囲+10m |
| 背中 | |
| 右手　宗匠の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足　サイレントブーツ | 隠蔽+2 |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手　疾風の腕輪 | |
| | |
| | |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | |
|---|---|
| アンビエント | |
| ヒーリング | |
| ララバイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 45 /合計 45

## その他メモ

【経歴】
言葉がしゃべれるようになった頃には、旅の旅団で育てられてた。その旅団は旅をしながら、酒場で楽器を奏で、歌を歌い、踊りを舞いながら暮らしていた。そのため、旅団員は圧倒的に女性の方が多く、また求められていた。グラスランナーってこともあり、クラウリーは女性の服を着て、女性のように振る舞い、仕事をしていた。
周りの人たちも、すっかり男だということを、忘れたかのように、女の子扱いしていた。しかしたった一人だけ、男扱いしてくれる人がいました。その人は、ある町の酒場の冒険者です。その冒険者だけは、いつも「っよ、坊主」と言って、冒険の武勇伝や、腕相撲を本気でしてくれました。いつか、自分もあんなカッコいい男になりたいと思い、その男の人を師匠と呼ぶほど憧れと尊敬の対象になっていきました。ある日、その酒場で仕事をすることになり、ウキウキしながら尋ねました。いつものように、その男の人を探しましたが、そこには居ませんでした。夜遅くまで、待ち続けても現れることはありませんでした。
その後、風の噂でその男はある迷宮でから帰ってこなくなった聞きました。十分大人になったクラウリーは女物の服は捨て、替わりに鎧を纏い、その迷宮を求め、太鼓を鳴らしながら冒険をしています。いつものように太鼓を鳴らしていると、ある一匹のカエルが太鼓に合わせるよ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟