

キャラクター名  
アリシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
願いごと	
ひきこもり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マコトさんPC	恋心	3 ①②③④⑤	
あおのはさんPC	嫌悪	1 ①②③④⑤	
キンポウゲさんPC	保護	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ破壊する。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直してよい
メインクラス		【平気】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを破壊しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	破損している基本パーツ1つを修繕する
サブクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【斧】		アクション	3	0	白兵攻撃+3
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御 2
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1