

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	50
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	20	20	40	60	20	60	20	HP	10020
ボーナス	6	6	13	20	6	20	6	MP	200
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0	フェイト	5
他修正			20	20	20	15	20		
能力値	6	6	33	40	26	35	26		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				150					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	33	0	35	59	11
スキル						80	75	-58	
その他									
総計(右)			6	150	33	80	110	1	11m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	150					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	26			26	+ 2 d				
トラップ解除	6			6	+ 2 d				
危険感知	26			26	+ 2 d				
エネミー識別	40			40	+ 2 d				
アイテム鑑定	40			40	+ 2 d				
魔術判定	40			40	+ 7 d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				

現在重量：0

最大重量：20

所持金：500

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
忘却の園	1		トラップ					
効果：シーンに登場しているPC全員。スキル・パワーを使用するたびにそのスキル・パワーが使用不可になる。このトラップは解除ができず、「★ホワイトノーツ」と同時。このトラップは解除し、リアクション側の判定を強制失敗させる								
絶対行動	1		パシブ					
効果：あなたのスキルパワー行動が失敗になることはない								
究極行動	1		パシブ					
効果：絶対行動を取得している場合、有効絶対行動の効果に＋「打ち消し・無効も受けない」を追加する								
フラッシュバック	1		効果参照					
効果：PCたちが使用不可になったスキル、パワーを条件無視して使用可能。その後、そのスキルは再度使用可能になり、その者に対象のCL値×2点のHPロスが発生する。メインプロセス中に複数回使用してもロスは1回のみ								
ブレイクハート	1		イニシアチブ				Ro1	
効果：イニシアチブを得た呪縛者を対象にする（選択できなくても可能）。即座に無限の魔物として配置し、割り込み再行動させる。攻撃対象は味方のみになる。メインプロセス終了時まで。行動済みにはならない								
戦いの序曲	1		セット					
効果：セット二つ								
召喚：浮遊する心	3		セット				ScSL	
効果：敵を1体召喚する								
究極召喚	1		召喚					
効果：パワー。PCがいない任意のエンゲージに1体ずつ任意の数、種類のエネミーを配置する。								
プチ：アフエクシオン	1	-	DR直前	視界	単体	自動	ST2	
効果：ダメージ0に変更 2回まで使用								
2回行動	1		効果参照					
効果：全員行動済みの時発動。再行動								
連携瓦解	1		効果参照				ST1	
効果：パワー。ギルドサポートを打ち消す								
邪神の力	10		判定の直前				STSL	
効果：メジャーアクションの判定後使用。その判定をクリティカル、DR+10D								
チートマジック	3		ムーブ				SC1	
効果：4つのエンゲージを対象にする								
チャージスペル	1		マイナー	至近	範囲	自動		
効果：対象の最大MPの半分のMPを減少し、その値分MPを回復する								

召喚：浮遊する心（赤）（青）（緑）
HP10 MP10
LV：10（モブ） 属性：光 種族：妖精
能力値はなし 移動：10 行動値：0

：抵抗性：スリップ
スキル：セット 完全たる力 完全物理防御 完全魔法防御
：効果参照 大爆発（色）・・・スキル。自身のエンゲージ浮遊する心以外が入ったとき効果発動。対象は範囲／至近
あなたのHPが0になり、対象にHP（赤）MP（青）フェイト（緑）が0になる
：クリン 消滅へのカウントダウン…戦闘移動5mする。10m移動したクリンナックプロセスで「大爆発(色)」を起こす。

呪縛暴走
HP4000
防御80

命中+4d+40 攻撃+200（物理）

「連続攻撃」
「二回行動」
「崩壊の一手」

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインアート	1	20	マイナー		自身	自動		
効果：	分類：魔術の効果にリアクションが取れない							
魔神の祝福	1		メジャー	視界	場面 (選択)	魔術		
効果：	対象の物理防御、魔法防御を0にする ラウンド終了まで							
ホワイトアウト	1		メジャー	視界	単体	魔術		
効果：	MPを任意点消費、その値分の光属性魔法ダメージを与える							
フェイス：インディマ	1		メジャー		単体	魔術	SC1	
効果：	対象のリアクションを不可にする。ラウンド終了まで							
白き波動	1		メジャー	視界	場面	魔術		
効果：	対象はラウンド終了までHP、MP回復ができないを付与する。							
三連魔術	10		メジャー				STSL	
効果：	パワー。魔術3回使用する							
★ホワイトノーツ	1		セット	シーン	場面	精神		
効果：	：トラップの効果はこの魔法使用後、終了する。HPダメージ1500点以上受けると、使用する。対象は精神で対抗。失敗するとあなたの現在MPの値だけHPロスを与え、全てのスキルを使用不可にする。その後、忘却の園で使用不可になっていた分だけ、フラッシュバックの効果スキル1つにつき1ずつ与える							
全能の力	1		パッシブ					
効果：	全ての判定に+3dする							
6元素の庭園	1		パッシブ					
効果：	無属性以外の全ての属性の魔法攻撃のダメージに+50する							
マスターマジック	1		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+25する							
スピリッドウェポン	1	10	効果参照	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃の命中を、魔術判定で代用する。							
マスターウェポン	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃の射程はシーンとなる							
魔術攻撃：光	1		メジャー		20	単体		
効果：	光属性の2d+10のダメージ							
強制テレポート	1		クリン	シーン	場面	自動		
効果：	対象をあらかじめ設定しているセーブポイントに転送させる。この効果はエネミー「浮遊する心」がいると有効							
精霊の友	5		パッシブ					
効果：	無属性以外の魔法攻撃のDR+35							
精霊の怒り	1		パッシブ					
効果：	無属性以外の魔法攻撃でクリティカルすると、物魔防御0とみなし、スキル、アイテムで軽減できなくなる							
★ヴァイスアルマ・ディ・ディアス	1		効果参照	シーン	場面	自動		
効果：	：ホワイトノーツ使用後即時使用、形態移行し、3回メジャーアクションを放棄することで、現在HPの値だけ任意の対象にHPロスを与える。この際、HPが0を下回っても戦闘不能にならない							
「属性」の園	1							
効果：	シーン終了時まで継続されるが、他の属性の園が発動した場合、現在の園の効果は終了し、新たな園の効果が適用される。							
火の園	1		セット	シーン	場面	自動		
効果：	火属性のダメージに+20。5m移動するたびにHPが10点ロスする							
水の園	1		セット	シーン	場面	自動		
効果：	水属性のダメージに+20する。5m移動するたびに10点のMPロスする							
風の園	1		セット	シーン	場面	自動		
効果：	風属性のダメージに+20する。5m移動するたびにメインプロセス終了時まで、全ての判定に-5する							
地の園	1		セット	シーン	場面	自動		
効果：	地属性のダメージに+20する。5m移動するたびに、物理、魔法防御に-5する。(地の園が終了するまで)							

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]