

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	50
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	20	40	60	20	60	20
ボーナス	6	6	13	20	6	20	6
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正			20	20	20	15	20
能力値	6	6	33	40	26	35	26

HP	10020
MP	200
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				150					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値		6	0	33	0	35	59	11	
スキル					80	75	-58		
その他									
総計(右)		6	150						
総計(左)		6	0		33	80	110	1	11
総計(両)		6	150						m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	26			26 + 2 d	
トラップ解除	6			6 + 2 d	
危険感知	26			26 + 2 d	
エネミー識別	40			40 + 2 d	
アイテム鑑定	40			40 + 2 d	
魔術判定	40			40 + 7 d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量 : 0

最大重量 : 20

所持金 : 500

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
★								
効果 :								
忘却の園	1		トラップ					
効果 : シーンに登場しているPC全員。スキル・パワーを使用するたびにそのスキル・パワーが使用不可になる。このトラップは解除できず、「★ホワイトノーツ」と同時。このトラップは解除し、リアクション側の判定を強制失敗させる								
絶対行動	1		パシッブ					
効果 : あなたのスキル/パワー行動が失敗になることはない								
究極行動	1		パシッブ					
効果 : 絶対行動を取得している場合、有効絶対行動の効果に+「打ち消し・無効も受けない」を追加する								
フランシュバック	1		効果参照					
効果 : PCたちが使用不可になったスキル、パワーを条件無視して使用可能。その後、そのスキルは再度使用可能になり、その者に相手のCL値X2点のHPロスが発生する。メインプロセス中に複数回使用してもロスは1回のみ								
ブレイクハート	1		イニシアチブ					Ro1
効果 : イニシアチブを得た呪縛者を対象にする(選択できなくても可能)。即座に無限の魔物として配置し、割り込み再行動させる。攻撃対象は味方のみになる。メインプロセス終了時まで。行動済みにはならない								
戦いの序曲	1		セット					
効果 : セット二つ								
召喚 : 浮遊する心	3		セット					ScSL
効果 : 敵を1体召喚する								
究極召喚	1		召喚					
効果 : パワー。PCがない任意のエンゲージに1体ずつ任意の数、種類のエネミーを配置する。								
アフェクション	1	-	DR直前	視界	単体	自動	ST2	
効果 : ダメージ0に変更 2回まで使用								
2回行動	1		効果参照					
効果 : 全員行動済みの時発動。再行動								
連携瓦解	1		効果参照					ST1
効果 : パワー。ギルドサポートを打ち消す								
邪神の力	10		判定の直前					STSL
効果 : メジャーアクションの判定後使用。その判定をクリティカル、DR+1 OD								
チートマジック	3		ムーブ					SC1
効果 : 4つのエンゲージを対象にする								
チャージスペル	1		マイナー	至近	範囲	自動		
効果 : 対象の最大MPの半分のMPを減少し、その値分MPを回復する								

召喚: 浮遊する心 (赤) (青) (緑)

HP10 MP10

LV: 10 (モブ) 属性: 光 種族: 妖精

能力値なし 移動: 10 行動値: 0

:抵抗性: スリップ

スキル: セット 完全たる力 完全物理防御 完全魔法防御

:効果参照 大爆発(色) ・・スキル。自身のエンゲージ浮遊する心以外が入ったとき効果発動。対象は範囲／至近

あなたのHPが0になり、対象にHP(赤) MP(青) フェイト(緑) が0になる

:クリン 消滅へのカウントダウン…戦闘移動5mする。10m移動したクリンナッププロセスで「大爆発(色)」を起こす。

呪縛暴走

HP4000

防御80

命中+4d+40 攻撃+200 (物理)

「連続攻撃」

「二回行動」

「崩壊の一手」

### 【キャラクター名】

### — プレイヤー名

### 【キャラクター名】

### — プレイヤー名