

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス		ドレッドノート	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス			Lv.1:		性別	
称号クラス					年齢	
種族					境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	80	60	60	60	40	80	30	HP	518
ボーナス	26	20	20	20	13	26	10	MP	368
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0		
他修正									
能力値	26	20	20	20	13	26	10	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	真・デモニックスピア			100					
左手	真・デモニックスピア								
頭部	真・デモニックヘルム								
胴部	真・デモニックアーマー								
補助	真・デモニックガントレット								
装身具	真・デモニックアミュレット								
能力値			20	0	20	0	26	33	31
スキル			5			100	60		
その他									
総計(右)			25	100	20	100	86	33	31
総計(左)			25	0					
総計(両)			25	100					
ダイス数			6 d	12 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	13			13	+ 2 d		
トラップ解除	20			20	+ 2 d		
危険感知	13			13	+ 2 d		
エネミー識別	20			20	+ 2 d		
アイテム鑑定	20			20	+ 2 d		
魔術判定					+	d	
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	

現在重量：	0		
最大重量：	80	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
連携瓦解	1		効果参照			自動		
効果： パワー。ギルドサポート打ち消し								
間合い	1		セット		自身	自動		
効果： 戦闘移動、もしくは離脱行う。封鎖時は不可								
追尾する速度	1		セット		自身	自動		
効果： あなたの行動値はシーンに登場している対象の一番高い値と同じになる								
光速行動	1		パッシブ		自身	自動		
効果： 封印不可。この者が行う、ムーブ、マイナーでの攻撃にはダメージロールが発生せず、それに関するタイミングも発生しない								
ランニングストライク	1		ムーブ		自身	自動		
効果： 戦闘移動。その際にエンゲージに突入した場合、エンゲージ内の対象に40点の貫通攻撃								
ブリングストライク	1		ムーブ		自身	自動		
効果： 戦闘移動か10m転送する。エンゲージ内にいる一人に50点の物理ダメージ								
駿脚槍	1		ムーブ		単体	自動		
効果： 対象に20点の貫通攻撃。1点でもダメージが入ると対象にスタンを与える								
円舞槍	1		ムーブ		範囲	自動		
効果： 対象に30点の無属性魔法ダメージ								
ファストドライブ	1		レガシー		自身	自動		
効果： ムーブアクションの攻撃により、ダメージが1点以上与えられなかった時、その効果を2倍にする。この効果は3回まで累積でき（最大8倍）、このラウンドの間別のムーブを使用するか、1点でもムーブアクションの攻撃によりダメージが発生すると効果の継続は終了する								
セカンドドライブ	1		レガシー		自身	自動		
効果： ムーブアクションの攻撃により、ダメージが1点以上与えたメインプロセス中使用、マイナーアクションの効果を2倍にする。ただしこのラウンド中に既に使用したことがあるスキルは2倍にならない								
キングダム	1		マイナー	武器	範囲(選択)	自動		
効果： 対象に、60点の物理ダメージ。1点でもダメージに入った場合、相手をエンゲージから離脱させる（封鎖の効果を受けない）								
ノックアウト	1		マイナー		範囲(選択)	自動		
効果： 対象に40点の物理ダメージ、1点でもダメージが発生した場合、ノックバック2を与える								
ウルティア	1		マイナー	武器	単体	自動		
効果： 対象に80点の閥属性の魔法ダメージ								

HP5000 識別値46

リンク効果：真・デモニック
3～5個＝あなたの判定はファンブルにならない。（ダイス目が1だけでも、通常通り達成値を算出する）
5個＝タイミング：いつでも 射程：至近 対象：単体 に「フィナーレ状態」を付与する。1ラウンド1回。この効果を使用するたびにHPを100点ロスする。

7

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディストピア	1		マイナー	武器	範囲(選択)	自動		
効果：あなた以外の対象に50点の無属性魔法ダメージ								
デモンズスピア	1		メジャー		単体	自身		
効果：敵1体に間属性の武器攻撃。リアクションを－3Dする。DR+20D								
魔王は今君臨す！	1		メジャー	武器	場面選択	命中	1R	
効果：前提条件：「キングダム」で1点以上DR与える/そのメインプロセスで使ったムーブアクションを即座に行い、その後、200点の物理ダメージ軽減不可を与える。この際に1点でもHPダメージが入ると、対象を自分のエンゲージに転送させる								
ひれ伏せ、人間どもオ！	1		メジャー	効果参照	効果参照	命中	1R	
効果：前提条件：ムーブかマイナーでノックバックかスタンを受けている対象がいる/前提条件を満たしている対象を選択、ノックバックの強度50に変更し、その強度分だけクリンナッププロセスにHPロスを与える。このHPロスは3回発生する								
消えよ！宇宙のゴミ達！	1		メジャー	武器	単体	命中	1R	
効果：前提条件：「ウルティア」を使用/対象を飛行状態にし、武器攻撃を行う。250+150点の間属性魔法ダメージ。この攻撃で1点でもHPダメージが発生しなかった場合、貴方を除く命とした対象以外全ての継続しているあらゆる効果(少女スキルも含む)を無効にする								
これが私の世界だ！！	1		メジャー	視界	3体	命中	1R	
効果：前提条件：「ディストピア」を使用/このメインプロセスで使っていないムーブの効果は10倍にして使用する。この際、リアクションを行うには自身が未行動でなければならず、リアクションを行うと行動済みになる								
魔王の絶望	1		効果参照		自身	自動	1R4	
効果：前提条件がある特殊なメジャーアクションを行った後に使用する、あなたは未行動になる。この際行動値は半分になる。ラウンド終了時まで								
ニゲイト	1		判定の直後	30	単体	自動	1シーン1	
効果：クリティカルを打ち消す								
パラダイスチェイン	5		パッシブ					
効果：スタンの効果受けているときにその判定に－SLDする								
デモンズウェブ	1		パッシブ					
効果：スリップ受けていると判定－1Dする								
深淵なる闇	1		パッシブ					
効果：ダイスで求める間属性魔法ダメージに有効、現在のラウンド数×+50増加する								
AM：槍	1		パッシブ					
効果：								
AR：槍	1		パッシブ					
効果：								
カリキュレイト	1		イニシアチブ					
効果：割り込み								
運命の天邪鬼	1		パッシブ					
効果：このエネミーはフェイトは20点取得している								
魔王の躰	1		パッシブ					
効果：あなたはあらゆる特殊状態にならず、影響を受けない								
オーバーリミット	1		パッシブ		自身			
効果：HPが1割を下回ったら発動。【絶対行動】を取得し、即座にメインプロセスを開始する。このとき未行動でも行動済みにならず、行動済みでも行動できる。								
究極行動	1		パッシブ					
効果：絶対行動を取得している場合、有効絶対行動の効果に+「打ち消し・無効も受けない」を追加する								
ツインウェポン	1		パッシブ					
効果：槍二刀流								
二回行動	1		効果参照					
効果：								
★シャドウハーツ	1		効果参照	シーン		自動		
効果：対象にランダム十字4回攻撃を行う。十字の中心点はリア可の150点貫通ダメージ(軽減不可) それ以外は10D点の間属性魔法ダメージ(リア不可)								
抵抗性：スリップ	1							
効果：スリップを受けない								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]