

キャラクター名

プレイヤー名

キャラクター名	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	80	60	60	60	40	80	30
ボーナス	26	20	20	20	13	26	10
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	26	20	20	20	13	26	10

HP	518
MP	368
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	真・デモニックスピア			100					
左手	真・デモニックスピア								
頭部	真・デモニックヘルム								
胴部	真・デモニックアーマー								
補助	真・デモニックガントレット								
装身具	真・デモニックアミュレット								
能力値			20	0	20	0	26	33	31
スキル			5			100	60		
その他									
総計(右)			25	100					
総計(左)			25	0	20	100	86	33	31
総計(両)			25	100					m
ダイス数		6 d	12 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13		13 + 2 d	
トラップ解除	20		20 + 2 d	
危険感知	13		13 + 2 d	
エネミー識別	20		20 + 2 d	
アイテム鑑定	20		20 + 2 d	
魔術判定			+ d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量： 0

最大重量： 80 所持金： 500 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
★								
効果：								
バッショウ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
連携瓦解	1		効果参照			自動		
効果： パワー。ギルドサポート打ち消し								
間合い	1		セット		自身	自動		
効果： 戰闘移動、もしくは離脱行う。封鎖時は不可								
追尾する速度	1		セット		自身	自動		
効果： あなたの行動値はシーンに登場している対象の一番高い値と同じになる								
光速行動	1		パッシブ		自身	自動		
効果： 封印不可。この者が行う、ムーブ、マイナーでの攻撃にはダメージロールが発生せず、それに関するタイミングも発生しない								
ランニングストライク	1		ムーブ		自身	自動		
効果： 戰闘移動。その際にエンゲージに突入した場合、エンゲージ内の対象に40点の貫通攻撃								
ブリングストライク	1		ムーブ		自身	自動		
効果： 戰闘移動か10m転送する。エンゲージ内にいる一人に50点の物理ダメージ								
駿脚槍	1		ムーブ		単体	自動		
効果： 対象に20点の貫通攻撃。1点でもダメージが入ると対象にスタンを与える								
円舞槍	1		ムーブ		範囲	自動		
効果： 対象に30点の無属性魔法ダメージ								
ファストドライブ	1		レガシー		自身	自動		
効果： ムーブアクションの攻撃により、ダメージが1点以上与えられなかった時、その効果を2倍にする。この効果は3回まで累積でき（最大2倍）、このラウンドの間別のムーブを使用するか、1点でもムーブアクションの攻撃によりダメージが発生すると効果の継続は終了する								
セカンドドライブ	1		レガシー		自身	自動		
効果： ムーブアクションの攻撃により、ダメージが1点以上与えたメインプロセス中使用、マイナーアクションの効果を2倍にする。ただしこのラウンド中に既に使用したことがあるスキルは2倍にならない								
キングダム	1		マイナー	武器	範囲(選択)	自動		
効果： 対象に、60点の物理ダメージ。1点でもダメージ入った場合、相手をエンゲージから離脱させる（封鎖の効果を受けない）								
ノックアウト	1		マイナー		範囲(選択)	自動		
効果： 対象に40点の物理ダメージ、1点でもダメージが発生した場合、ノックバック2を与える								
ウルティア	1		マイナー	武器	単体	自動		
効果： 対象に80点の闇属性の魔法ダメージ								

HP5000 識別値46
リンク効果：真・デモニック
3~5個=あなたの判定はファンブルにならない。（ダイス目が1だけでも、通常通り達成値を算出する）
5個=タイミング：いつでも 射程：至近 対象：単体 に「フィナーレ状態」を付与する。1ラウンド1回。この効果を使用するたびにHPを100点ロスする。

【キャラクター名】

— プレイヤー名

■キャラクター名

— プレイヤー名 —