

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	王侯貴族			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	24	12	27	24	10	12
ボーナス	2	8	4	9	8	3	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	2	9	4	11	9	5	6

HP	104
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	庭匠の服								
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	4	0	5	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			9	0	4	0	5	13	7
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーライト	★		メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2d(貫通ダメージ)となる。また対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で1点でもHPダメージを与えた場合、「威圧」を与える								
ブレッシング	★		メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする								
	1							
効果:								
マジックマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定の達成値に+2する								
オフENSEシブセンス	★		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+3する								
	1							
効果:								
ガーデン: 草原	★		セットアップ	20m	範囲	錬金術判定		
効果: 対象が使用するスキルのコストに-2(最低1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
グリーンサム	5		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求める「分類: 錬金術」に有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルの効果に+「SL×2」する								
アーキテクチャ	★		セットアップ		自身	自動成功	セットアップが1回	
効果: 《ガーデン: ~》と《ガーデン: ~》以外の「タイミング: セットアッププロセス」のスキルがパワーを使用する。使用する順番は自身が決定する。対象は同じでも、別々でも良い								
	1							
効果:								

CL1 ・プロテクションSL2/クラッシュガーデンSL2

