キャラクター名	プレイヤー名
パニ	

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
慕う人	彼がいた。おとこのひとで、彼を慕っていた。当然のように、彼は貴方には興味を示さなかったけれど。しかし、貴方は彼の側にいられるだけで幸せだった。貴方のこの身は、彼のためにあるのだから。……そういえば、そんな彼に誰か…一人の子がついて回っていたのを覚えている。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれど、それは「あった」のだ。
紅茶	[illegible]
研究	悲鳴をあげないように必死で心を保った。彼が携わっている研究は、とてもおぞましいもの。美しい首を作るための、アンデッド。彼はそのアンデッドになりたいと言う。どうして？　《女王様》に首を差し出すため？　どうして、そんなこと[illegible]それがあなたの愛だというの。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プリシラ	信頼	3	①②③④⑤	
ロート	信頼	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		小さなアンデッド		オート	-	-	
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1