

キャラクター名

シマダ・ゲンジ

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 14 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | プリーチャー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 35歳 |
| 種族 | ドラゴネット | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 戦い好き |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 29 | 26 | 8 | 8 | 6 | 21 | 9 | |
| ボーナス | 9 | 8 | 2 | 2 | 2 | 7 | 3 | |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 他修正 | 1 | | | | | | | |
| 能力値 | 13 | 11 | 3 | 2 | 2 | 8 | 3 | |

| | |
|------|-----|
| HP | 168 |
| MP | 114 |
| フェイト | 5 |

| | | | | | | | | | |
|-----|-----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | 三日月宗近 | 至近 | -1 | 37 | | | | | |
| 左手 | 紅鋼の腕 | | | | | 10 | 2 | -2 | |
| 頭部 | 紅鋼の兜 | | | | -2 | 8 | 2 | 3 | -2 |
| 胴部 | ダイヤアーマー | | | | -2 | 15 | | | -2 |
| 補助 | S3ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 紅鋼の鞘 | | | | | 7 | 5 | | |
| | 能力値 | | 11 | 0 | 3 | 0 | 8 | 5 | 18 |
| スキル | マシンアーマー | | | | | 2 | 1 | | |
| その他 | 戦士の環、リムブースト・メタル | | | 1 | | 3 | 2 | | |
| | 総計(右) | | 10 | 38 | | | | | |
| | 総計(左) | | 11 | 1 | -2 | 48 | 20 | 6 | 14 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 4 d | 4 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
|----------|-----|-----|-----|----|-------|------------|-----------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d | 冒険者セット | 戦士の環 |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 3 d | ベルトポーチ | 刀魂：火 |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d | 異次元バック | ハイHPポーション |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d | ポーションポーチ | |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d | ランチボックス | ハイMPポーション |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d | 小道具入れ | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | チョーク | EXHPポーション |
| 錬金術判定 | | | | | + d | 筆記用具 | |
| | | | | | | ウェポンケース | EXMPポーション |
| | | | | | | 雷切 | |
| | | | | | | 剣鬼の鍰 | 野菜 |
| | | | | | | | |
| 現在重量： 85 | | | | | | | |
| 最大重量： 85 | | | | | | 所持金： 31533 | |

| | | | | | | | | |
|------------|---|-----|---------|-----|----|----|---------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ドラゴニックシンボル | ★ | - | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 対象が行う判定のダイス1個追加 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器のダメージ+[SL×3]。リアクション-1D。シーン終了まで持続。 | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。 | | | | | | | |
| カバリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果： | 対象にカバーを行う。 | | | | | | | |
| カバームーヴ | 3 | 4 | 《カバリング》 | - | 自身 | 自動 | シナリオSL回 | |
| 効果： | 《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | ダメージ+[CL×10]。シナリオ1回。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ドラゴンアーム：闇 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージは、取得時に選択した属性の魔法ダメージとなる。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | 《バーサーク》 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | [狂戦士化(SL+1)]を受ける。 | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | [狂戦士化]を受けている時に、白兵攻撃の命中判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コネクトフォース | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL+2]。3回まで重複。シーン終了まで持続。 | | | | | | | |

誕生日はわからない

ゲンジは幼い頃から手の付けられない暴れん坊だった。ドラゴネットの中でも更に強大な竜の力を宿しており、その力を解放し喧嘩することが日常だった。そんなゲンジはまだ10歳の頃に手が付けられなくなってドラゴネットの里から追放されてしまう。追放された後はフリーの冒険者として腕っぶりだけを頼りに各地を転々とし生活していた。

そんな生活が3年程過ぎた頃、エインディル東方のある地で運命的な出会いをする。今後20年強にわたり仕えることになる「シンドー・レイジ」だ。彼に力をただ「振るう」ことではなく「使う」ことを教え、ゲンジを「獣」から「人」へと変え、シマダの名を与えた。その後ゲンジは改心し、修行に励んでいたが竜の力を抑えることはできなかった。

そんな日々が続いて2年後のことだ。とある山奥で修行する身体を機械化した男「ゼニヤッタ」と出会う。彼の「身体を機械化し魂を知覚すること」「虹彩の中に身を任せること」この二つの教えによって彼はどれだけ修行してもコントロールできなかった竜の力をコントロールすることに成功したのだ。そして20年後、シンドー家が封印しているとある“魔獣”を鎮めるための儀式の同行を命じられる。

| | |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| シマダ・ゲンジ | |

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|---|-----|--------|----|----|----|---------|----|
| コネクトドラゴン | 1 | 3 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | リリィSL回 | |
| 効果： | 《コネクトフォース》と同時に使用。フェイト1点消費。「分類：竜」となる。攻撃のダメージ+【筋力】。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スピリットオブサムライ | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 刀をSL個取得 | | | | | | | |
| トゥーハンドアタック | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 「装備部位：片」の刀を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：刀 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 刀 | |
| 効果： | 刀を使用した命中判定に+1D | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | 刀、防衛中1回 | |
| 効果： | ダメージを-[武器の攻撃力÷2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズロジック：刀 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 刀を使用した命中判定に+1D | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | |
| オーバードライブ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加する。 | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両使用 | |
| 効果： | 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のDRでは、対象の【物理防御力】【魔法防御力】は0とみなしてHPダメージを算出する。 | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+[SL×4]する。 | | | | | | | |
| ファストセット | 2 | 6 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 「タイミング：マイナー」のスキルが使用可能。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。 | | | | | | | |
| フルスイング | 3 | 10 | マイナー | - | 自身 | 自動 | リリィSL回 | |
| 効果： | 白兵攻撃のDRでは使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。 | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | 1 | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動 | 両使用 | |
| 効果： | バッシュを同じ対象に2回行う。2回目の攻撃のダメージを+2Dする。同じ対象を攻撃しなければならない。 | | | | | | | |
| バイオレントヒット | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | リリィ1回 | |
| 効果： | すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。 | | | | | | | |
| バトルコンプリート | 1 | 7 | 判定の直後 | - | 自身 | 自動 | リリィSL回 | |
| 効果： | 攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。 | | | | | | | |
| パーフェクトボディ | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動 | リリィ1回 | |
| 効果： | 戦闘不能を回復し、さらに【HP】を[SL×20]点にする。 | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 携帯品の重量制限が[【基本筋力値】×2]になる。 | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。 | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 選択した基礎能力値を+3する。 | | | | | | | |

プレイヤー名

シマダ・ゲンジ

所持品

[illegible]