

キャラクター名	プレイヤー名				
シマダ・ゲンジ					

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ブリーチャー	性別	男
称号クラス				年齢	35歳
種族	ドラゴネット			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	26	8	8	6	21	9
ボーナス	9	8	2	2	2	7	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	13	11	3	2	2	8	3

HP	168
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三日月宗近	至近	-1	37					
左手	紅鋼の腕				10	2	-2		
頭部	紅鋼の兜				-2	8	2	3	-2
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	S3ポイントアーマー				-1	3			
装身具	紅鋼の鞘					7	5		
能力値			11	0	3	0	8	5	18
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	戦士の環、リムブースト・メタル				1		3	2	
総計(右)			10	38					
総計(左)			11	1					
総計(両)									m
ダイス数		4 d	4 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	11		11	+ 3 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 :	85
最大重量 :	85

所持品	
冒險者セット	戦士の環
ベルトポーチ	刀魂：火
異次元バック	ハイHPポーション
ポーションポーチ	
ランチボックス	ハイMPポーション
小道具入れ	
チョーク	EXHPポーション
筆記用具	
ウェポンケース	EXMPポーション
雷切	
剣鬼の鎧	野菜

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	-	判定直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果 : 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果 : 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果 : 武器のダメージ+[SL×3]。リアクション-1D。シーン終了まで持続。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果 : 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果 : 対象にカバーを行う。								
カバームーヴ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果 : 《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果 : ダメージ+[CL×10]。シナリオ1回。								
★								
効果 :								
ドラゴンアーム：闇	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 白兵攻撃のダメージは、取得時に選択した属性の魔法ダメージとなる。								
★								
効果 :								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動	-	
効果 : [狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : [狂戦士化]を受けている時に、白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
★								
効果 :								
コネクトフォース	1	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果 : 武器攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL+2]。3回まで重複。シーン終了まで持続。								

誕生日はわからない

ゲンジは幼い頃から手の付けられない暴れん坊だった。ドラゴネットの中でも更に強大な竜の力を宿しており、その力を解放し喧嘩することが日常だった。そんなゲンジはまだ10歳の頃に手が付けられなくなってドラゴネットの里から追放されてしまう。追放された後はフリーの冒険者として腕っ引しだけを頼りに各地を転々とし生活していた。

そんな生活が3年程過ぎた頃、エインディル東方のある地で運命的な出会いをする。今後20年強にわたり仕えることになる「シンドー・レイジ」だ。彼に力をたたず「振るう」ことではなく「使う」ことを教え、ゲンジを「獣」から「人」へと変え、シマダの名を与えた。その後ゲンジは改心し、修行に励んでいたが竜の力を抑えることはできなかった。

そんな日々が続いて2年後のことだ。とある山奥で修行する身体を機械化した男「ゼニヤッタ」と出会う。彼の「身体を機械化し魂を知覚すること」「虹彩の中に身を任せること」この二つの教えによって彼はどれだけ修行してもコントロールできなかった竜の力をコントロールすることに成功したのだ。そして20年後、シンドー家が封印しているとある“魔獣”を鎮めるための儀式の同行を命じられる。

■キャラクター名=

– プレイヤー名

シマダ・ゲンジ

所持品

毒消し

万能薬

おむすび

団子

■キャラクター名=

シマダ・ゲンジ

— プレイヤー名

所持品