

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	15	7	12	13	9
ボーナス	2	3	5	2	4	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正		1			1		
能力値	2	6	7	3	6	4	3

HP	54
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	風音の帽子s3				3	0		2	
胴部	フィルボトラベルジャケットs3				2	4		2	
補助	フィルボリング				2	4	1		1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	4	13	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					14	8	5	20	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	野菜×5
バックパック	MPポーション×5
ポーションホルダー	乗用馬
冒険者セット	キャップライト
チョーク	にく*5
筆記用具	
HPポーション×2	
毒消し×2	
カートリッジ：水	
MPポーション×2	
ランチボックス	

現在重量： 23
 最大重量： 25
 所持金： 753
 預金・借金： 400

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ガンスミス	1		アイテム					
効果： マスク取得								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ前		自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージロールに+ (SL) D								
アームズマスタリー：錬金銃	1		パッシヴ		自身			
効果： 錬金銃を使用した命中判定に+1 D								
インタラプト	1			視界	単体	自動		
効果： タイミング：パッシヴorアイテム以外のスキルの効果を無効。1シナリオ1回								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避ダイス+1 D								
コンバージョン：ブラスター	1		アイテム					
効果： カートリッジをSL*1取得								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 武器の行動値のマイナスを消去								
サブライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃の命中に+1 D、ダメージに+SL D								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動		
効果： 武器攻撃の対象になった敵のリアクション判定-1D、メインプロセス終了時まで								
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 敵とエンゲージしていないときのみ使用可能、隠密状態になる								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1 D、ダメージに+ (SL) D								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1 D								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1 D								

武器呪い【知力】判定の達成値に+[CL-1] (最大5)

