

キャラクター名
カミーユ・アサ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	450		毒を飲んだことがある 規律に厳しい環境で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		15	2
敏捷度	8	1		14	2
筋力	11	1		18	3
	8	1		15	2
知力	10			20	3
精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	7		3
盾	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	1	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
フェアテ用宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□ ○□□○□□

所持金	715	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 1	4	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 宝石の耳飾り	妖精魔法用宝石 1個
顔	
首	
背中 リトルウィング	落下ダメージ -20
右手 宝石の指輪	妖精魔法用宝石1個
腰	
足 ロングブーツ	
その他 宝石ケース	宝石が4ついれてます

装備品	説明

— その他メモ

一定期間の記憶がない:
子どもの頃親にフリストになられて育てられた。……らしいの。でも、覚えてないし、今の私は神様を信仰できないのよね。

毒を飲んだことがある:
この毒のせい。私が思い出せないのは全部。
私が家族のこと、何も知らないのも。
神聖魔法がつかえないのも。
規律に厳しい環境で育った:
神聖魔法が使える父親。妖精魔法が使える母親。
父親は厳しい人だったらいいの。
まあこれも。覚えていないのだけれど。
旅に出た理由:失われた文明を取り戻す為

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑳
○□□□㉕
○□□□㉚
○□□□㉟