

キャラクター名	プレイヤー名				
藤谷 幸季 (ふじたに こうき)					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	傷病
出自 (効果)	現代人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	13	9	18	9
ボーナス	3	3	3	4	3	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	6	4	8	3

HP	42
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド	0	0	0	3	0	-1	0	
頭部									
胸部	癒しの衣				3				
補助	マント				1				
装身具	学術書								
能力値		4	0	3	0	8	7	8	
スキル									
その他	A.スマートフォン						-1		
総計(右)		4	0						
総計(左)		4	0	3	7	8	5	8	m
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4 + 2 d	
トラップ解除	4		4 + 2 d	
危険感知	4		4 + 2 d	
エネミー識別	6		6 + 2 d	
アイテム鑑定	6		6 + 2 d	
魔術判定	6		6 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量 :	4
最大重量 :	21

所持品	
A.スマートフォン	
自動二輪車	
ポーションショルダー	
幸運のストラップ	
毒消し	
HPポーション	
ハイMPポーション	
(イブキ君にお金貸し中)	
(ローソンさんからお金を借りる)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果 : ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のアイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
★対象が受けける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
□□対象にHP回復を行う。対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
□□魔術判定に+1Dする。								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
□□対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル：ダイスロール増加。								
キュア	1	1	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
□□対象が受けているバッジステータスを全て回復する。								
ヘイスト	2	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	5	
対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+【(SL)d】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ホーリーラーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	5	
□□使用する際に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+【SL×2】する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コストコスト0。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
□□《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ回	
□□対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
インボーカ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
カルチャー：現代日本	1	-	パッシブ	-	自身	-	シナリオ仲回	
現代日本に関する【知力】判定+1D								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
□□HP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
□□このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
□□能力値：精神に+3								

A.スマホ：選択した能力（選択→【知力】）の達成値に+1、行動値に+1

幸運のストラップ：【幸運】判定の達成値に+1

自動二輪車：パッシブ。所持者の携帯品とは別に携帯品を「重量：10」まで所持できる。騎乗者の【移動力】+5上昇。

なろう系（レベル上がって強くなる系）主人公を目指して冒険者になった。元々大きな病気をしていたが治療済み。

なあ二輪自動車でバイトに向かっていた。亞】

□□スマホの連絡先

→ハッピーターン

→ユウト

□□純鉄の短剣

区分：アイテム

この短剣を起動すれば、貴方は直ちに視界内の何処にでも移動が出来る。

それは例え接敵されていても、あるいは敵の射程内であったとしても。【シナリオ1回】

――『原初にして古典、誰しもが知る悪霊の家に住まう化け物が抱く呪文』

5+20+10+5+5+4+10+3+0