

キャラクター名

プレイヤー名

藤谷 幸季 (ふじたに こうき)

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	傷病
出自 (効果)	現代人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	11	9	9	13	9	18	9	HP42
ボーナス	3	3	3	4	3	6	3	MP54
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0	フェイト5
他修正								
能力値	3	4	3	6	4	8	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胸部	癒しの衣					3			
補助	マント					1			
装身具	学術書								
能力値			4	0	3	0	8	7	8
スキル									
その他	A.スマートフォン							-1	
総計(右)			4	0	3	7	8	5	8m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	4			4	+ 2 d	A.スマートフォン			
トラップ解除	4			4	+ 2 d	自動二輪車			
危険感知	4			4	+ 2 d	ポーションホルダー			
エネミー識別	6			6	+ 2 d	幸運のストラップ			
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d	毒消し			
魔術判定	6			6	+ 2 d	HPポーション			
呪歌判定					+ d	ハイMPポーション			
錬金術判定					+ d	(イブキ君にお金貸し中)			
						(ローソンさんからお金を借りる)			
現在重量：	4								
最大重量：	21	所持金：	2790	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：★対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果：□□対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
コンセントレイション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：□□魔術判定に+1Dする。								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果：□□対象が戦闘不能の時に時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル：ダイスロール増加。								
キュア	1	1	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：□□対象が受けているバッドステータスを全て回復する。								
ヘイスト	2	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	5	
効果：対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+ [(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	5	
効果：使用する際に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+ [SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コストコスト0。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	ー	自身	自動成功	1	
効果：□□《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
アフェクション	1	ー	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ1回	
効果：□□対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
カルチャー：現代日本	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1/シナリオ1回	
効果：現代日本に関する【知力】判定+1D								
フェイス：アエマ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：□□HP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。								
マジカルハーブ	2	ー	アイテム	ー	自身	ー	ー	
効果：□□このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング：精神	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：□□能力値：精神に+3								

ASマホ：選択した能力（選択→【知力】）の達成値に+1、行動値に□1
幸運のストラップ：【幸運】判定の達成値に+1
自動二輪車：パッシブ。所持者の携帯品とは別に携帯品を「重量：10」まで所持できる。騎乗者の【移動力】+5上昇。

なるう系（レベル上がって強くなる系）主人公を目指して冒険者になった。元々大きな病気をしていたが治療済み。
なお二輪自動車でバイトに向かっていた。亜」

□□スマホの連絡先
→ハッピーターン
→ユウト

□□純鉄の短剣
区分：アイテム
この短剣を起動すれば、貴方は直ちに視界内の何処にでも移動が出来る。
それは例え接触されていても、あるいは敵の射程内であったとしても。【シナリオ1回】

——『原初にして古典、誰しもが知る悪霊の家に住まう化け物が抱く呪文』

5+20+10+5+5+4+10+3+0